

SHARP®

- Choisissez votre page favorite dans le sommaire.
Si vous souhaitez quitter le manuel de fonctionnement, appuyez sur le bouton **EXIT**.
Aussi, si vous souhaitez retourner à la page précédemment affichée, appuyez sur le bouton **RETURN**.

ÉCRAN À CRISTAUX LIQUIDES

MODE D'EMPLOI



 **DOLBY AUDIO™**

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

dtc
2.0+Digital Out

1. Noms des pièces

- 1-1. Monitor (Pour les modèles PN-Q601/701/801)
- 1-2. Monitor (Pour le modèle PN-Q901)
- 1-3. Télécommande

2. Introduction

- 2-1. Affichage d'une image d'équipement externe
- 2-2. Installation initiale

3. Opération de touche directe

- 3-1. Changement de volume
- 3-2. Sourdine
- 3-3. APPS
- 3-4. AUDIO/Minut. Extinction

4. Menu d'affichage sur l'écran

- 4-1. Introduction
- 4-3. Opération du Menu d'affichage sur l'écran
- 4-4. Touches d'opération du menu
- 4-5. Configuration initiale
- 4-8. Renseignements
- 4-11. Réglages d'image
- 4-15. Réglages audio
- 4-16. Paramètres réseau
- 4-18. Options de système

5. Profiter des photos/musique/vidéo sur Playback

- 5-1. Préparation
- 5-2. Sélection des dossiers à lire
- 5-4. Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique

6. Utiliser l'opération LINK

- 6-1. Contrôle des équipements HDMI avec l'opération LINK
- 6-3. Menu d'opération Link
- 6-5. Utilisation d'un smartphone avec le Monitor

7. Utilisation d'un PC

- 7-1. Ajustement de l'image PC
- 7-2. Réglage de l'Entrée Audio
- 7-3. Contrôle de l'écran
- 7-9. Tableau des ordinateurs compatibles/Tableau du signal AV compatible

8. Utilisation d'Internet

- 8-1. Connexion à internet
- 8-2. Saisir un texte (clavier logiciel)
- 8-4. Utiliser le navigateur
- 8-8. Utiliser le clavier et la souris

9. Annexe

- 9-1. Retrait du support
- 9-2. Réglage du moniteur sur le mur
- 9-6. Que faire en cas d'anomalie ?

10. Fiche technique

- 10-1. Monitor (Pour le modèle PN-Q901)
- 10-2. Monitor (Pour les modèles PN-Q601/701/801)

11. Marques**12. Schémas dimensionnels****13. Licence de logiciel**

INFORMATIONS IMPORTANTES



Informations sur l'élimination de cet appareil et de ses piles

SI VOUS SOUHAITEZ JETER CET APPAREIL OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE, ET NE LES JETEZ PAS AU FEU !

Les appareils électriques et électroniques et les piles usagées doivent toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi locale.

La collecte séparée soutient un traitement écologique, un recyclage des matériaux et une réduction de l'élimination des déchets au final. UNE ÉLIMINATION INAPPROPRIÉE peut être nocive pour la santé humaine et l'environnement à cause de certaines substances ! Portez VOS APPAREILS USAGÉS dans une déchetterie locale, généralement municipale, le cas échéant.

Retirez les PILES USAGÉES des appareils et jetez-les dans un centre de collecte de piles ; généralement un lieu qui vend des piles neuves.

En cas de doute sur leur élimination, contactez les autorités locales ou le fournisseur et demandez la bonne méthode d'élimination. UNIQUEMENT POUR LES UTILISATEURS DE L'UNION EUROPÉENNE ET DE CERTAINS AUTRES PAYS ; PAR EXEMPLE LA NORVÈGE ET LA SUISSE : votre participation à la collecte séparée est requise par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur les appareils électriques et électroniques et sur les piles (ou leur emballage) pour rappeler ceci aux utilisateurs. Si « Hg » ou « Pb » apparaissent sous le symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb), respectivement.

Dans les ménages PRIVÉS, les utilisateurs sont priés d'utiliser les installations de retour existantes pour les appareils et les piles usagés. Les piles sont collectées dans les points de vente. Leur retour est gratuit.

Si l'appareil a été utilisé à des FINS COMMERCIALES, veuillez contacter votre fournisseur SHARP qui vous informera sur sa reprise. Si cette reprise engendre des coûts, ceux-ci pourraient vous être facturés.

Les petits appareils (et les petites quantités) peuvent être repris par votre installation de collecte locale.

Pour l'Espagne : veuillez contacter le système de collecte établi ou votre autorité locale pour la reprise de vos produits usagés.

Cet équipement est conforme aux Règles (de gestion et de traitement) des déchets électroniques de 2016. Selon les restrictions sur les composants dangereux telles que spécifiées dans la règle 16 sur les équipements électriques et électroniques.

Pour plus d'informations sur un meilleur recyclage, consultez le site Web.

<http://www.sbsil.com>



AVERTISSEMENT: AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.



ATTENTION
RISQUE DE CHOC
ÉLECTRIQUE
NE PAS OUVRIR



ATTENTION: AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR. CONFIER L'ENTRETIEN À DES PERSONNES QUALIFIÉES.



Le symbole d'un éclair terminé par une flèche, à l'intérieur d'un triangle, alerte l'utilisateur de la présence d'une « tension dangereuse » non isolée à l'intérieur du boîtier du produit, qui peut être de magnitude suffisante pour constituer un risque de choc électrique pour les personnes.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle alerte l'utilisateur de la présence d'instructions de fonctionnement et d'entretien (révision) importantes dans la documentation accompagnant le produit.

REMARQUE POUR LES UTILISATEURS AU ROYAUME-UNI IMPORTANT

Les couleurs des fils dans ce cordon d'alimentation sont conformes au code couleur suivant :

BLEU : « NEUTRE »

MARRON : « SOUS TENSION »

CONNECTER LA PRISE AU CORDON D'ALIMENTATION :

Comme les couleurs des fils du cordon d'alimentation de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux marquages de couleur identifiant les terminaux dans vos prises, procédez comme suit :

- Le fil de couleur BLEUE doit être connecté au terminal qui est marqué de la lettre **N** ou de couleur NOIRE.
- Le fil de couleur MARRON doit être connecté au terminal qui est marqué de la lettre **L** ou de couleur ROUGE.

ATTENTION:

Ne pas connecter le fil sous tension (MARRON) ou le fil neutre (BLEU) au terminal de terre de votre prise secteur à 3 broches.

CHER CLIENT(E) SHARP

Merci d'avoir acheté un produit SHARP LCD. Afin de garantir la sécurité et de nombreuses années de fonctionnement sans problème de votre produit, lisez soigneusement les Précautions de sécurité avant d'utiliser ce produit.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

De l'électricité est utilisée pour réaliser de nombreuses fonctions utiles mais elle peut également blesser les personnes et endommager les biens si elle n'est pas manipulée correctement. Ce produit a été conçu et fabriqué avec comme objectif prioritaire la sécurité. Cependant, une utilisation incorrecte peut provoquer un choc électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter un danger potentiel, veuillez observer les instructions suivantes lors de l'installation, du fonctionnement et du nettoyage du produit. Pour garantir votre sécurité et prolonger la durée de service de votre produit LCD, veuillez lire les précautions suivantes soigneusement avant d'utiliser le produit.

1. Lire les instructions — Toutes les instructions liées au fonctionnement doivent être lues et comprises avant de faire fonctionner le produit.
2. Conserver ce manuel dans un endroit sûr — Ces instructions de sécurité et de fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour consultation ultérieure.
3. Observer les avertissements — Tous les avertissements sur le produit et figurant dans les instructions doivent être observés minutieusement.
4. Suivre les instructions — Toutes les instructions de fonctionnement doivent être suivies.
5. Nettoyage — Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur avant de nettoyer le produit. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le produit. N'utilisez pas de produits nettoyants liquides ou en aérosols. Ne pas utiliser un chiffon sale. Le faire pourrait endommager le produit.
6. Accessoires — Ne pas utiliser d'accessoires non recommandés par le fabricant. L'utilisation d'accessoires inadaptés peut entraîner des accidents.
7. Eau et humidité — Ne pas utiliser le produit à proximité d'un point d'eau. Ne pas installer le produit dans un endroit où il risque de recevoir des projections d'eau. Faire attention aux appareils qui évacuent de l'eau, comme un climatiseur.
8. Ventilation — Les événements et autres ouvertures du coffret sont destinés à la ventilation. Ne les recouvrez pas et ne les bloquez pas car une ventilation insuffisante risque de provoquer une surchauffe et/ou de réduire la durée de vie de l'appareil. Ne pas placer le produit sur un canapé, un tapis ou toute autre surface similaire, car ils peuvent bloquer les ouvertures de ventilation. Ne le placez pas dans des endroits clos comme une bibliothèque ou une étagère, sauf si une ventilation adéquate est prévue ou si les instructions du fabricant sont respectées.
9. Protection du cordon d'alimentation — Les cordons d'alimentation doivent être installés correctement pour éviter que des personnes marchent dessus ou que des objets soient posés dessus.
10. Le panneau CD utilisé dans ce produit est fait en verre. Par conséquent, il peut se casser lorsque le produit tombe ou reçoit un impact. Faire attention de ne pas se blesser avec du verre brisé au cas où le panneau LCD se casse.
11. Surcharge — Ne pas surcharger les prises secteur ou les cordons d'alimentation. Une surcharge peut causer un incendie ou un choc électrique.
12. Insertion d'objets et de liquides — Ne jamais insérer d'objet dans le produit par les conduites ou les ouvertures. Une haute tension parcourt le produit, et l'insertion d'un objet peut causer un choc électrique et/ou mettre des pièces internes en court-circuit. Pour la même raison, ne pas verser d'eau ou de liquide sur le produit.
13. Entretien — Ne tentez pas de procéder vous-même à l'entretien de l'appareil. La dépose des couvercles risque de vous exposer à de hautes tensions et d'autres situations dangereuses. Demandez qu'une personne qualifiée réalise l'entretien.
14. Réparation — Si l'un des états suivants se produit, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, et demandez à une personne qualifiée d'effectuer les réparations.
 - a. Lorsque le cordon d'alimentation ou la prise sont endommagés.
 - b. Lorsque du liquide a été projeté sur le produit ou lorsque des objets sont tombés dans le produit.
 - c. Lorsque le produit a été exposé à la pluie ou à de l'eau.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

- d. Lorsque le produit ne fonctionne pas correctement comme décrit dans les instructions de fonctionnement. Ne pas toucher les commandes autres que celles décrites dans les instructions de fonctionnement. Un ajustement incorrect de commandes non décrites dans les instructions peut entraîner des dommages, ce qui nécessite souvent un important travail d'ajustement par un technicien qualifié.
 - e. Lorsque le produit est tombé ou a été endommagé.
 - f. Lorsque le produit affiche un état anormal. Toute anomalie visible du produit indique que le produit a besoin d'une révision.
15. Pièces de rechange — Au cas où le produit a besoin de pièces de rechange, s'assurer que le réparateur utilise des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, ou des pièces possédant les mêmes caractéristiques et performances que les pièces d'origine. L'utilisation de pièces non autorisées peut causer un incendie, un choc électrique et/ou d'autres dangers.
 16. Vérifications de sécurité — Après réalisation d'une révision ou de réparations, demander au technicien de service de réaliser des vérifications de sécurité pour garantir que le produit est en état de fonctionnement correct.
 17. Montage mural — Lors du montage mural du produit, s'assurer d'installer le produit conformément à la méthode recommandée par le fabricant.
 18. Sources de chaleur — Maintenir le produit loin de sources de chaleur comme des chauffages, des radiateurs, des fours et tout autre produit dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).
 19. Piles — L'utilisation incorrecte des piles peut provoquer l'explosion ou l'inflammation des piles. Une pile qui coule peut corroder l'appareil, salir vos mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, s'assurer d'observer les précautions ci-dessous :
 - Utiliser uniquement les piles spécifiées.
 - Installer les piles en respectant les pôles plus (+) et moins (-) des piles conformément aux instructions se trouvant dans le compartiment.
 - Ne pas mélanger des piles neuves et anciennes.
 - Ne pas mélanger de piles de différents types. Les spécifications de tension des piles d'une même forme peuvent varier.
 - Remplacer rapidement une pile morte par une pile neuve.
 - Si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période, retirer les piles.
 - Si le liquide de piles ayant coulé entre en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincer immédiatement et abondamment. S'il entre en contact avec vos yeux, bien rincer l'œil au lieu de le frotter et demander un avis médical immédiatement. Le liquide de piles ayant coulé qui entre en contact avec vos yeux ou vos vêtements peut provoquer une irritation de la peau ou endommager vos yeux.
 20. L'utilisation d'un écran ne doit pas s'accompagner de risques ou de dangers mortels susceptibles d'entraîner la mort, des dommages corporels, des dommages physiques sévères ou toute autre perte, y compris le contrôle d'une réaction nucléaire dans une installation nucléaire, un système de respirateur artificiel médical, et le contrôle du lancement d'un missile dans un système d'armement.
 21. Ne pas rester en contact avec les pièces du produit qui deviennent chaudes pendant de longues périodes. Ce contact pourrait causer des brûlures à basse température.
 22. Ne pas altérer ce produit.

AVERTISSEMENT :

Pour empêcher la propagation d'un incendie, tenez toujours bougies ou autres flammes nues à l'écart de ce produit.



AVERTISSEMENT :

Ceci est un produit de classe A. Dans un environnement domestique, ce produit peut entraîner des interférences radio pour lesquelles l'utilisateur pourra être appelé à prendre des mesures adéquates.

Pour garantir la conformité avec les réglementations EMC, utilisez des câbles blindés pour connecter les terminaux suivants : terminal d'entrée PC/AV HDMI, terminal d'entrée PC/AV D-SUB et terminaux d'entrée RS-232C.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

Si un écran n'est pas placé dans un endroit suffisamment stable, il peut être potentiellement dangereux à cause de chutes possibles. De nombreuses blessures, particulièrement chez les enfants, peuvent être évitées en prenant de simples précautions telles que :

- Utiliser des appareils de fixation comme des supports muraux recommandés par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables de supporter l'écran sans risque.
- S'assurer que l'écran ne dépasse du bord de meuble de support.
- Ne pas placer l'écran que un meuble haut (par exemple, un placard ou une bibliothèque) sans ancrer au préalable le meuble et l'écran à un support convenable.
- Ne pas placer les écrans sur un chiffon ou d'autres matériaux placés entre l'écran et le meuble de support.
- Éduquer les enfants quant aux dangers liés à l'escalade des meubles pour atteindre l'écran ou ses commandes.

Plus spécifiquement pour la sécurité des enfants

- Ne pas laisser les enfants monter sur ou jouer avec l'écran.
- Ne pas placer l'écran sur un meuble qui peut être utilisé facilement comme escabeau telle une commode.
- Se rappeler que les enfants peuvent s'enthousiasmer en regardant un programme, surtout sur un écran « plus grand que nature ». Il faut veiller à placer ou installer l'écran là où il ne peut être ni poussé, ni tiré, ni renversé.
- Il faut veiller à acheminer tous les cordons et tous les câbles connectés à l'écran de manière à ce qu'ils ne puissent pas être tirés ou attrapés par des enfants curieux.

ASTUCES ET INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ

- Le panneau LCD TFT couleur utilisé dans cet écran est réalisé par l'application d'une technologie de haute précision. Cependant, des pixels qui ne s'allument jamais ou qui sont éclairés en permanence sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Aussi, si l'écran est regardé d'un angle aigu, les couleurs ou la luminosité peuvent ne pas être uniformes. Remarque : il ne s'agit pas de défaillance mais d'un phénomène courant pour les écrans LCD et cela n'affectera pas les performances de l'écran.
- Ne pas afficher d'image fixe pendant une longue période, car cela pourrait entraîner une image résiduelle.
- Ne jamais frotter ou taper sur l'écran avec des objets durs.
- Veuillez noter que SHARP CORPORATION n'est en aucun cas responsable des erreurs faites lors de l'utilisation par le client ou un tiers, ni de tout autre défaillance ou dommage du produit survenant pendant son utilisation, sauf si une assurance dommages est reconnue par la loi.
- Cet écran et ses accessoires peuvent être mis à niveau sans préavis.
- Ne pas utiliser l'écran dans un endroit plein de poussière, où l'humidité est élevée, ou dans un endroit où l'écran peut entrer en contact avec de l'huile ou de la vapeur. Ne pas utiliser dans un environnement abritant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.). Cela pourrait entraîner un incendie.
- S'assurer que l'écran n'entre pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. S'assurer qu'aucun objet comme des trombones ou des épingles n'entrent dans l'écran, car cela pourrait entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Ne pas placer l'écran sur des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Ne pas administrer de choc violent ni faire vibrer fortement l'écran. Faire tomber ou basculer l'écran peut l'endommager.
- Ne pas utiliser l'écran près d'un appareil chauffant ou dans des endroits où la température est susceptible d'être élevée, car cela peut causer une production de chaleur excessive et un départ d'incendie.
- Ne pas utiliser l'écran dans des endroits où il pourrait être exposé aux rayons directs du soleil.
- S'assurer de toujours retirer la poussière ou les déchets attachés à l'ouverture de ventilation. Si de la poussière s'accumule dans l'ouverture de ventilation ou à l'intérieur de l'écran, cela peut entraîner une chaleur excessive, un départ d'incendie ou une défaillance. Demander un nettoyage de l'intérieur de l'écran auprès d'un service après-vente ou un centre de réparation SHARP agréé.
- Les images ne peuvent pas être tournées sur cet écran.
- Lors d'une utilisation en portrait, vous devrez préparer à l'avance un contenu orienté correctement.
- La prise secteur doit être installée près de l'appareil et doit être facile d'accès.
- Durée de fonctionnement en continu et garantie. Ce produit est conçu pour une utilisation quotidienne maximale de 16 heures. Une utilisation en continu supérieure.

ASTUCES ET INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ

Le cordon d'alimentation

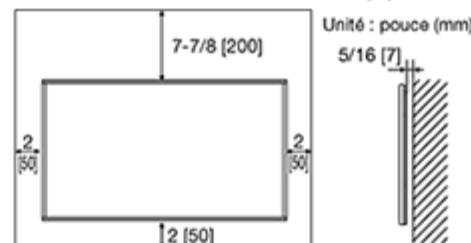
- Utiliser uniquement le cordon d'alimentation fourni avec l'écran.
- Ne pas endommager le cordon d'alimentation ni placer d'objets lourds dessus, l'étirer ou trop le courber. Également, ne pas ajouter de rallonge. Un cordon endommagé peut entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Ne pas utiliser le cordon d'alimentation avec une multiprise.
- L'ajout d'une rallonge peut entraîner un incendie dû à une surchauffe.
- Ne pas retirer ou insérer la fiche secteur avec les mains humides. Cela pourrait entraîner un choc électrique.
- Débrancher le cordon d'alimentation s'il n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne pas essayer de réparer le cordon d'alimentation s'il est cassé ou défilant. Confier la réparation au représentant de l'entretien.

Rétroéclairage LED

- Le rétroéclairage LED de ce produit possède une durée de vie limitée.
- * Si l'écran devient noir ou ne s'allume pas, il peut être nécessaire de remplacer le rétroéclairage LED.
- * Ce rétroéclairage LED est exclusif à ce produit et doit être remplacé par un service après-vente ou un centre de réparation SHARP agréé. Contacter un service après-vente ou un centre de réparation SHARP agréé pour vous aider.

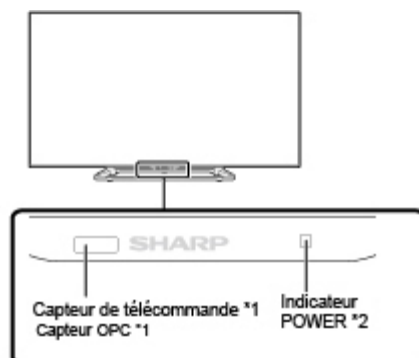
PRÉCAUTIONS DE MONTAGE

- Ce produit est destiné à une utilisation à l'intérieur.
- Un support mural conforme aux spécifications VESA est nécessaire.
- Comme l'écran est lourd, consulter votre fournisseur avant d'installer, de retirer ou de déplacer l'écran.
- Monter l'écran sur le mur nécessite une expertise spéciale et ce travail doit être réalisé par un fournisseur SHARP agréé. Vous ne devez jamais essayer de réaliser ce travail vous-même. Notre société se sera en aucun cas responsable des accidents ou des blessures causés par un montage ou une manipulation incorrects.
- Utiliser l'écran avec la surface perpendiculaire à une surface plane. Au besoin, l'écran peut être penché de 20 degrés vers le haut ou vers le bas.
- Cet écran doit être utilisé à une température ambiante comprise entre 0 °C et 40 °C. Prévoir assez d'espace autour de l'écran pour empêcher une accumulation de chaleur à l'intérieur.
- S'il est difficile de fournir un espace suffisant pour quelque raison que ce soit, comme l'installation de l'écran dans un boîtier, ou si la température ambiante peut dépasser la plage de 0 °C à 40 °C, installer un ventilateur ou prendre d'autres mesures pour conserver une température ambiante dans la plage requise.
- La condition de température peut changer lors de l'utilisation de l'écran avec les appareils optionnels recommandés par SHARP. Dans ce cas, vérifier la condition de température spécifiée par les appareils optionnels.
- Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation. Si la température à l'intérieur de l'écran augmente, cela pourrait entraîner une défaillance.
- Ne pas placer l'écran sur un appareil qui dégage de la chaleur.



Monitor (Pour les modèles PN-Q601/701/801)

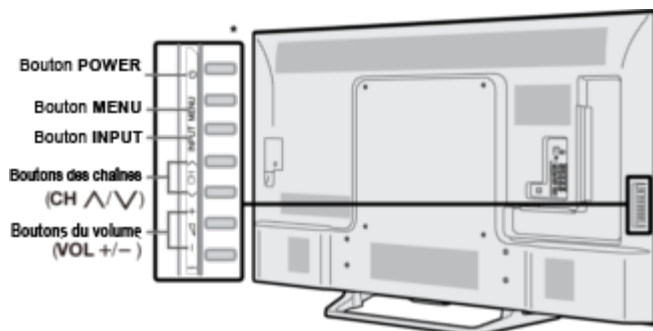
(Avant)



*1 Voir page 4-12.

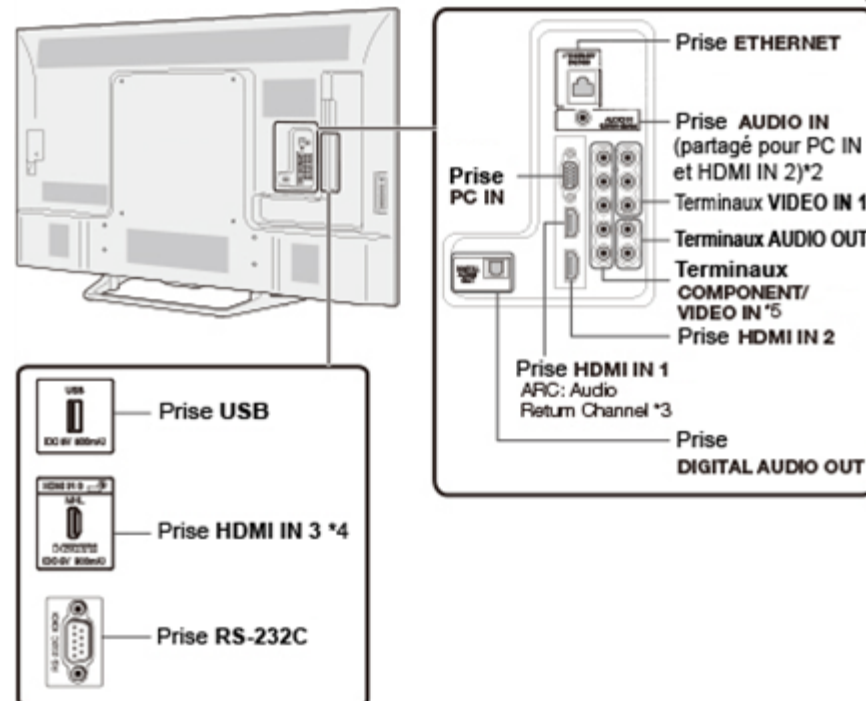
*2 Voir page 4-22.

(Side)



* Voir pages 2-1 and 4-4 for button operations.

(Arrière)



*1 Voir le Guide d'installation.

Et voir page 6-1 Pour connexion de l'équipement externe.

*2 Voir page 7-2. Pour plus de détails sur la fonction sélec. son.

*3 Voir page 6-2. Pour plus de détails sur le Canal de Retour Audio.

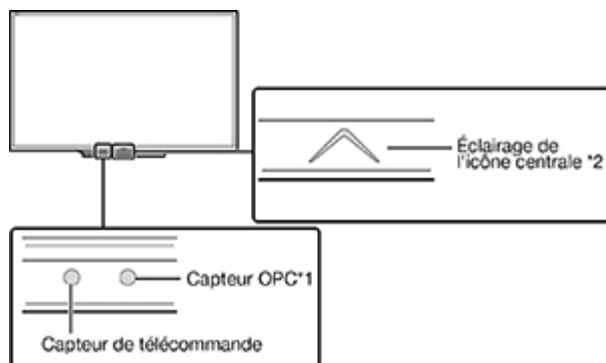
*4 Voir page 6-5. Pour plus de détails sur la fonction MHL.

*5 Voir page 4-6. Pour plus de détails sur la fonction sélec. entrée.

- Les illustrations et les affichages à l'écran dans ce manuel de fonctionnement sont donnés à des fins explicatives et peuvent légèrement varier du fonctionnement réel.
- Les exemples utilisés tout au long de ce manuel sont basés sur le modèle PN-Q601.

Monitor (Pour le modèle PN-Q901)

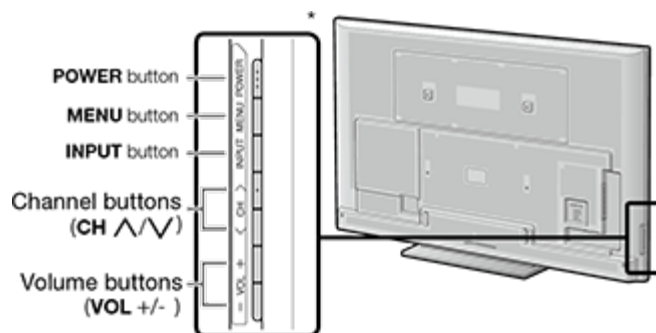
(Avant)



*1 Voir page 4-12.

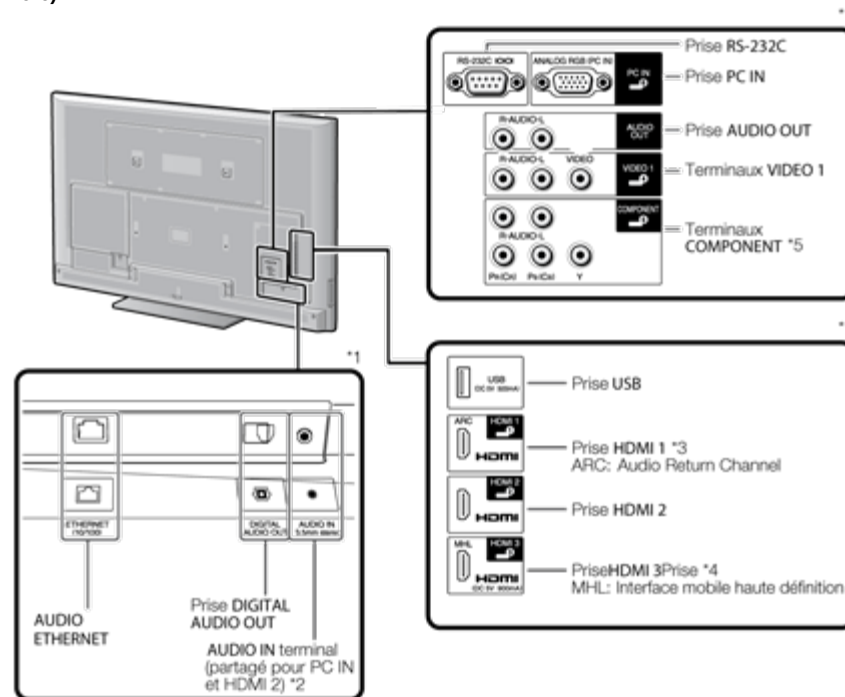
*2 Voir page 4-22.

(Côté)



* Voir pages 2-1 and 4-4 for button operations.

(Arrière)



*1 Voir le Guide d'installation.

Et voir page 6-1 Pour connexion de l'équipement externe.

*2 Voir page 7-2. Pour plus de détails sur la fonction sélec. son.

*3 Voir page 6-2. Pour plus de détails sur le Canal de Retour Audio

*4 Voir page 6-5. Pour plus de détails sur la fonction MHL.

*5 Voir page 4-6. Pour plus de détails sur la fonction sélec. entrée.

• Les illustrations et les affichages à l'écran dans ce manuel de fonctionnement sont donnés à des fins explicatives et peuvent légèrement varier du fonctionnement réel.

**REMARQUE**

- Quand vous utilisez la télécommande, dirigez-la vers le Moniteur.

1 POWER: Allumez le moniteur ou mettez-le en veille.

2 DISPLAY: Affichez les informations

3 SLEEP: Réglez la minuterie d'extinction.

[\(Voir page 3-4.\)](#)

4 0-9: Entrez le numéro.

5 • (DOT): Utilisé pour MHL et navigateur web.

[\(Voir page 6-5, 8-1 à 8-8.\)](#)

6 OPTION: Affichez l'écran de menu d'opération Link. Cette touche fonctionnera seulement avec l'opération LINK.

[\(Voir page 6-3 à 6-4.\)](#)

7 VOL+/-: Réglez le volume.

[\(Voir page 3-1.\)](#)

8 AUDIO: Sélectionnez le mode audio pendant le réglage audio multicanal.

[\(Voir page 3-4.\)](#)

9 MUTE: Coupez le son.

[\(Voir page 3-2.\)](#)

10 ▲/▼/◀/▶, ● (ENTER): Sélectionnez l'élément souhaité sur l'écran.

11 EXIT: Sortez de l'écran du menu.

12 A/B/C/D: Commande de lecture.

[\(Voir page 5-4 à 5-8.\)](#)

13 MANUAL: Affichez le manuel d'utilisation.

[\(Voir page 4-10.\)](#)

14 APPS: Affichez la fenêtre d'application.

[\(Voir page 3-3.\)](#)

15 INPUT: Sélectionnez une source d'entrée au moniteur.

[\(Voir page 2-1.\)](#)

16 CH: Parcourez le navigateur Web vers le haut et vers le bas.

[\(Voir page 8-1 à 8-8.\)](#)

17 MENU: Affichez l'écran du Menu.

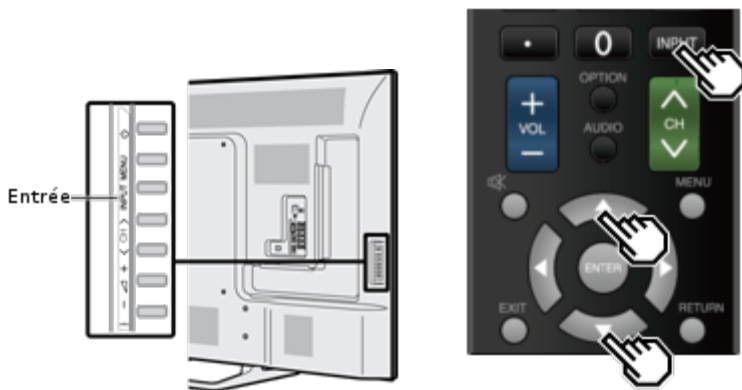
[\(Voir page 4-1.\)](#)

18 RETURN: Retournez à l'écran du menu précédent.

Introduction

Affichage d'une image d'équipement externe

Pour voir les images depuis une source externe, sélectionnez la source d'entrée en appuyant sur INPUT avec la télécommande ou sur le moniteur.



Exemple



1 Appuyez sur **INPUT**.

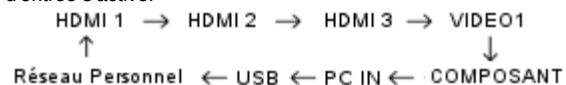
- La liste INPUT s'affiche sur l'écran.

2 Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la source d'entrée.

- Une image depuis la source sélectionnée s'affiche automatiquement.

- Vous pouvez aussi sélectionner la source d'entrée en appuyant sur **INPUT**.

- Chaque fois que vous appuyez sur **INPUT**, la source d'entrée s'active.





Installation initiale

Réalisez les étapes suivantes avant d'appuyer sur **MARCHE** sur la télécommande.

1. Insérez les piles dans la télécommande.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur la prise secteur.

Langue (réglage de la langue)

Choisissez entre 6 langues : anglais, français, espagnol, allemand, italien et russe.

- 1 Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la langue souhaitée listée sur l'écran, puis appuyez sur **ENTRÉE**.





Installation initiale (suite)

Économie d'énergie

Sélectionnez « Oui » ou « Non » pour configurer les paramètres par défaut de l'écran.

- 2 Appuyez sur  pour sélectionner « oui » ou « non ». Appuyez sur **ENTER** pour entrer le réglage



Oui: AV MODE est réglé sur « STANDARD » et Allumage automatique du capteur est réglé sur « Marche ».

non: MODE AV est réglé sur « DYNAMIQUE(Fixé)». La réinitialisation de l'image

Réinitialisation image: AV MODE passera en « DYNAMIQUE (fixé) » peu importe si la reconfiguration de l'image est sur « Marche » ou « Arrêt »

- Si vous sélectionnez « Marche » et s'il n'y a pas d'autres opérations pendant 30 minutes :
 - MODE AV sera rétabli sur « DYNAMIQUE (Fixe) ».
- Lorsque « Arrêt » est sélectionné :
 - Même une fois les 30 minutes écoulées, AV MODE ne passe pas en « DYNAMIQUE (fixé) ».

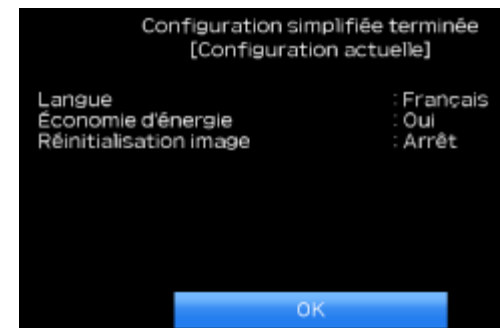


Installation initiale (suite)

Terminé

- 3 L'écran de confirmation des réglages s'affiche. Vérifiez les informations affichées à l'écran, puis appuyez sur **ENTRÉE**.

Exemples de paramètres de confirmation à l'écran.



REMARQUE

- Pour changer les réglages de l'Installation initiale, effectuez une « Installation facile » sur le menu de l'Installation initiale à la [page 4-5](#).



Changement de volume

Vous pouvez régler le volume en appuyant sur **VOL+/-** sur le moniteur ou avec la télécommande.

- Pour augmenter le volume, appuyez sur **VOL +**.
- Pour baisser le volume, appuyez sur **VOL -**.



Statut Audio

Dispositif de sortie	Sélection de sortie	
	Fixe	Variable
Haut-parleur	Son variable	Sourdine

- Quand la « Sélection de sortie » est réglée sur « Variable », le voyant à l'écran change comme indiqué ci-dessous.



NOTE

- [Voir page 4-6](#) Pour plus de détails sur la fonction Sélect. sortie.



Sourdine

Coupe la sortie actuelle du son.

Appuyez sur  (**Sourdine**).

- «  » s'affichera sur l'écran et le son est coupé.

REMARQUE

- Le mode Sourdine peut être annulé en appuyant sur **VOL+/-** ou **MUTE**.



APPS

Permet d'activer directement différents types d'applications.

- 1 Appuyez **APPS** sur pour afficher la fenêtre d'applications
 - Appuyez sur **APPS** de nouveau pour retourner à la sélection de sortie actuelle
- 2 Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'application de votre choix, puis appuyez sur **ENTER**.
 - Si «  » s'affiche, veuillez vérifier la connexion USB.
 - Si «  » s'affiche, veuillez vérifier la connexion et les paramètres du réseau de votre moniteur.

REMARQUE

- [Voir page 5-2, 8-4](#) Pour plus de détails sur les applications visibles.
- Lorsque cette fonction n'est pas disponible, « Cette fonction n'est pas exécutable à présent » s'affichera.



AUDIO

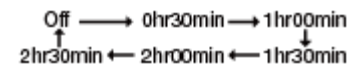
Appuyez sur **AUDIO** pour alterner les fichiers audio multicanaux.

Minut. Extinction

Vous permet de régler l'heure à laquelle l'écran passe en mode veille automatiquement.

Appuyez sur **SLEEP**.

- Le temps restant s'affiche une fois la minuterie d'extinction réglée.
- Chaque fois que vous appuyez sur **SLEEP**, le temps restant change comme indiqué ci-dessous.



- Une fois l'heure réglée, un décompte commence automatiquement.
- Si vous souhaitez régler la minuterie d'extinction, vous pouvez appuyer sur **SLEEP** deux fois et changer les paramètres du temps.
- Lorsqu'il ne reste que 5 minutes avant la fin du temps, le temps restant apparaîtra toutes les minutes.

REMARQUE

- Sélectionnez « Arrêt » en appuyant sur **SLEEP** pour effacer la minuterie d'extinction.
- Le moniteur se mettra en veille une fois que le temps restant arrivera à 0.



Introduction



LCFONT intégré



① Affichage du guide

- Cela indique les touches qui peuvent fonctionner sur l'écran affiché.
- Les opérations pour certains éléments sélectionnés peuvent être affichées sur la barre d'outils en bas de l'écran.

② Élément affiché en bleu.

- Cela indique l'élément sélectionné récemment.
- Appuyez sur **ENTER** pour aller à l'écran de réglages pour cet élément.

③ Éléments entre parenthèses

- Cela indique le dernier réglage pour l'élément.

④ Élément affiché en blanc

- Cela indique que l'élément peut être sélectionné.

⑤ Élément affiché en gris

- Cela indique que l'élément ne peut pas être sélectionné. Il y a plusieurs raisons pour lesquelles les éléments ne peuvent pas être sélectionnés, mais les raisons principales sont les suivantes :
 - Rien n'est connecté au terminal de sortie sélectionné.
 - La fonction n'est pas compatible avec le signal de sortie.
 - Quand cela n'est pas compatible avec d'autres fonctions, vous devez changer les paramètres pour d'autres fonctions.



Introduction (suite)

À propos des éléments du menu.

- Certains éléments du menu peuvent ne pas s'afficher selon la source d'entrée sélectionnée.

REMARQUE

- Les écrans dans le guide d'instructions sont à titres explicatifs (certains sont allongés et d'autres arrondis) et peuvent varier légèrement des écrans actuels.
- L'ordre des explications pour chaque élément du menu dans les pages suivantes n'est pas nécessairement en accord avec l'alignement des éléments à l'écran.



LCFONT:

- Ce produit intègre la technologie LC Font, mise au point par SHARP Corporation pour afficher clairement des caractères faciles à lire sur les écrans LCD.



Opération du Menu d'affichage sur l'écran

Exemple



1 Appuyez sur **MENU** pour afficher l'écran MENU.

2 ① Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'élément de votre choix.

② Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément de réglage spécifique, puis appuyez sur **ENTER**.

- D'autres éléments de réglages similaires peuvent être affichés. Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix.

③ Réglez l'élément en fonction du guide à l'écran.

- Les opérations changent selon la fonction ou l'élément. Consultez le guide à l'écran correspondant aux paramètres du menu écran pour opérations des touches.

3 Appuyez sur **MENU** pour sortir.

REMARQUE

- Les options du menu diffèrent dans les modes d'entrée sélectionnés, mais les procédures de fonctionnement restent les mêmes.



Touches d'opération du menu

Utiliser la télécommande

Utilisez les touches suivantes sur la télécommande pour accéder au menu.

MENU: Appuyez pour ouvrir ou fermer l'écran menu.

▲/▼/◀▶: Appuyez pour sélectionner l'élément de votre choix sur l'écran ou régler l'élément sélectionné.

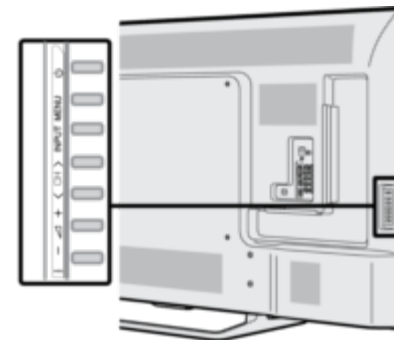
ENTER: Appuyez pour aller à l'étape suivante ou terminer les réglages.

RETURN: Appuyez pour retourner à l'étape précédente.

Utilisation du panneau de commandes de l'écran

Vous pouvez également utiliser le menu depuis le panneau de commandes de l'écran.

Les opérations des touches sur le panneau de contrôle correspondent aux mêmes que sur la télécommande comme indiqué ci-dessous.



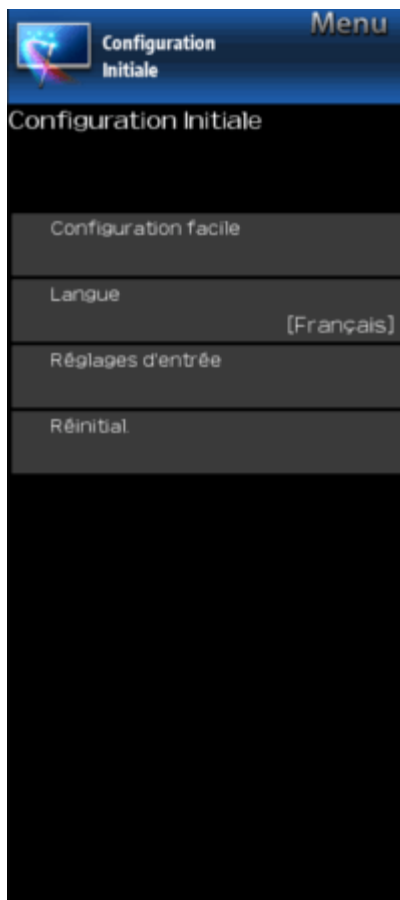
MENU: MENU sur la télécommande.

INPUT: ENTER sur la télécommande.

CH▲/▼: Curseur ▲/▼ sur la télécommande.

VOL+/-: Curseur ◀▶ sur la télécommande.

Exemple



Configuration initiale

REMARQUE

- Pour accéder au Menu d'affichage sur l'écran, [voir page 4-3.](#)

Configuration facile

Vous pouvez modifier les paramètres de la configuration initiale.

Langue: choisissez entre 6 langues (anglais, français, espagnol, allemand, italien et russe).

Économie d'énergie: sélectionnez « Oui » ou « Non » pour configurer les paramètres par défaut de l'écran.

Oui: MODE AV est réglé sur STANDARD»

Non: MODE AV est réglé sur « DYNAMIQUE (Fixe) ». La réinitialisation de l'image

Réinitialisation image: passera en « DYNAMIQUE (fixé) » peu importe si la reconfiguration de l'image est sur « Marche » ou « Arrêt ». Si vous sélectionnez « Marche », MODE AV sera rétabli sur « DYNAMIQUE (Fixe) » s'il ne fonctionne pas pendant 30 minutes.

Completed: L'écran de confirmation des réglages s'affiche. Validez les informations affichées à l'écran.

REMARQUE

- Voir la configuration initiale de la [pages 2-2 à 2-4](#) pour régler chaque élément.

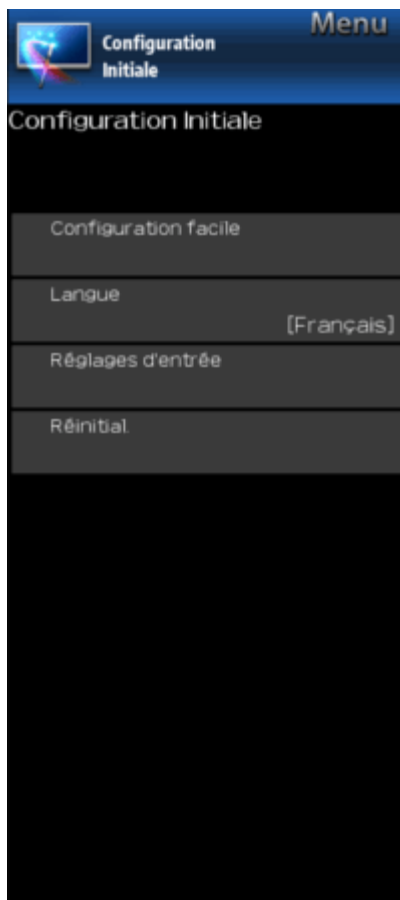
Langue

Vous pouvez également sélectionner une langue depuis le menu Installation initiale. Choisissez entre 6 langues : anglais, français, espagnol, allemand, italien et russe.

REMARQUE

- Pour changer la langue du manuel, sélectionnez « MENU » > « Installation initiale » > « Langue » pour changer la langue. Puis appuyez à nouveau sur **MANUAL**.

Exemple



Configuration initiale (suite)

Réglages d'entrée

Visionnement auto HDMI

Lorsque vous regarder des images envoyées d'un appareil externe par une connexion HDMI, cette fonction permet à la taille de l'image sur l'écran de s'ajuster automatiquement.

REMARQUE

- Consultez le manuel d'utilisation de votre équipement externe pour le type de signal.

Sortie audio numérique

Vous pouvez brancher l'audio numérique à un amplificateur AV ou un appareil similaire dont le terminal DIGITAL AUDIO INPUT est connecté au terminal DIGITAL AUDIO OUT du moniteur. Veuillez sélectionner un format de sortie audio compatible avec le format audio du programme que vous regardez et avec l'équipement connecté.

PCM: Pour connecter à l'équipement qui ne supporte pas le Dolby digital et DTS. Le même audio (main, sub ou main / sub) que l'audio du programme en cours d'affichage est émis.

Un audio à 2 chaînes avec une fréquence moyenne de 48 kHz ou moins sort en tant que audio PCM linéaire.

Flux binaire: pour se connecter à un système audio qui supporte le Dolby Digital et DTS. L'audio sort par la chaîne main et sub.

REMARQUE

- L'audio d'entrée de vidéo sort en mode PCM également lorsque « Flux binaire » est sélectionné.
- Les signaux d'entrée numériques PCM sortent en mode PCM également lorsque « Flux binaire » est sélectionné.

Audio Select

Cette fonction règle le terminal pour sortir le son de l'ordinateur. Les éléments d'ajustement varient selon la source d'entrée. Sélectionnez la source d'entrée correspondant au terminal connecté au PC, puis ajustez l'élément désiré. Pour réaliser cette opération, consultez « Configuration initiale » > « Réglages d'entrée » > « Sélection audio ». [\(Voir page 7-2.\)](#)

Sélect. sortie

Vous permet de sélectionner la manière de contrôler la sortie audio.

Fixe: le son via haut-parleur est réglé avec le **VOL+/-** sur la télécommande ou sur le moniteur.

Le son via le terminal AUDIO OUT n'est pas réglable et sort à un niveau élevé.

Variable: le son via le terminal AUDIO OUT est réglé avec le **VOL+/-** sur la télécommande ou sur le moniteur.

Le son via haut-parleur est coupé.

Sélect. d'entrée

Pour l'entrée d'images appliquée au terminal CONPOSANT IN ou VIDEO IN, passez à « **CONPOSANT** » ou « **Vidéo** » respectivement.

CONPOSANT: sélectionnez le composant vidéo.

Vidéo: sélectionnez la composite vidéo.

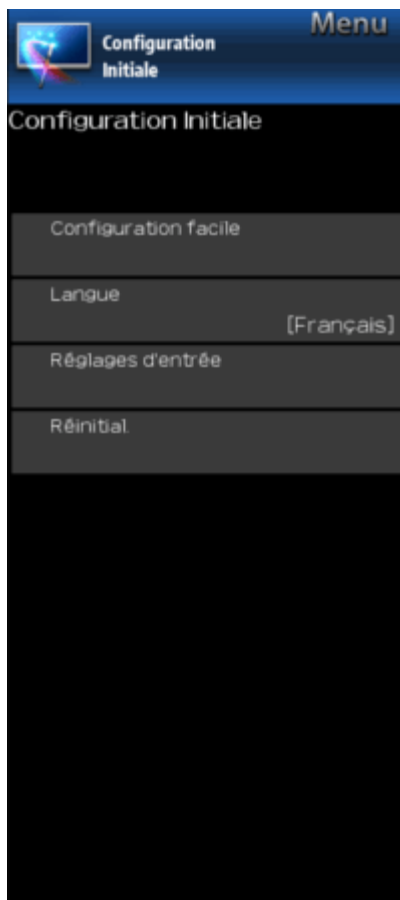
REMARQUE

- Si aucune image (couleur) ne s'affiche, tentez de passer sur un autre type de signal.
- Consultez le mode d'emploi de l'appareil externe pour le type de signal.

Saut entrée

Ce réglage vous permet passer l'entrée HDMI ou PC IN (« PC IN, CONPOSANT, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 et VIDEO ») pour l'opération de Sélection de l'entrée.

Exemple



Configuration initiale (suite)

Réglages d'entrée

Système Couleur

Sélectionnez le système de signal vidéo compatible avec votre équipement sur la liste ci-dessous :

AUTO/NTSC/PAL-M/PAL-N

REMARQUE

- « Système Couleur » peut seulement être réglé pour le moniteur ou VIDEO IN.

Réglage HDMI CEC Lien

Faites les réglages pour utiliser l'opération LINK.

Régalez les paramètres avec « Configuration initiale » > « Réglages d'entrée » > « Réglage HDMI CEC Lien ».

[\(Voir page 6-2.\)](#)

Sync.fine

Vous pouvez ajuster la position sur l'entrée de l'image depuis un PC les réglages « Installation initiale » > « Réglages d'entrée » > « Sync.fine ».

[\(Voir page 7-1.\)](#)

Réinitial.

Si vous avez effectué des réglages complexes et les paramètres ne peuvent être rétablis, vous pouvez réinitialiser les paramètres aux préréglages d'usine.

Exemple



Renseignements

REMARQUE

- Pour accéder au Menu d'affichage sur l'écran, [voir page 4-3.](#)

Identification

La version actuelle du logiciel du moniteur est affichée.

Actualisation logiciel

Cela est utilisé pour actualiser le logiciel du système pour optimiser les fonctions du moniteur.

- 1 Appuyez sur **MENU** pour afficher l'écran MENU, puis appuyez sur **◀▶** pour sélectionner « Renseignements».
- 2 Appuyez sur **▲▼** pour sélectionner « Actualisation logiciel », puis appuyez sur **ENTER**.
- 3 Appuyez sur **▲▼** pour sélectionner « Mise à jour manuelle » ou « Réglage de mise à jour automatique », puis appuyez sur **ENTER**.
 - Les opérations dépendront désormais des paramètres.

Réglage de mise à jour automatique

Lorsque le moniteur est allumé, ou quand vous accédez à une application internet, cette fonction permet au moniteur de se connecter au réseau et de vérifier les mises à jour automatiquement.

Un message s'affiche lorsqu'une mise à jour est disponible. Appuyez sur **◀▶** pour sélectionner « Oui » puis appuyez sur **ENTER** pour afficher l'écran de téléchargement. [\(Voir page 4-10.\)](#)

REMARQUE

- Cette fonction n'est pas disponible quand une connexion large bande ou la configuration internet n'est pas disponible.
- Un message pourrait aussi s'afficher quand une application est en cours. Le message peut varier en fonction de l'application.

Mise à jour manuelle

Sélectionnez la méthode pour mettre à jour le logiciel manuellement.

Mise à jour USB: actualise le logiciel avec un périphérique de stockage USB contenant le fichier de mise à jour. (Voir « Mise à jour du logiciel avec un périphérique de stockage USB »).

Mise à jour réseau: téléchargez le fichier de mise à jour sur le réseau, puis actualisez le logiciel. [\(Voir page 4-10.\)](#)

REMARQUE

- Une connexion haut débit et une configuration Internet sont nécessaires pour mettre à jour le logiciel en utilisant le réseau. [\(Voir page 8-1.\)](#)
- L'accès et le chargement de la mise à jour peuvent prendre du temps selon la connexion Internet et d'autres facteurs.

Exemple



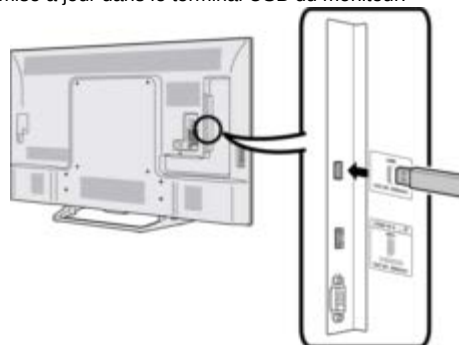
Renseignements (suite)

Actualisation logiciel

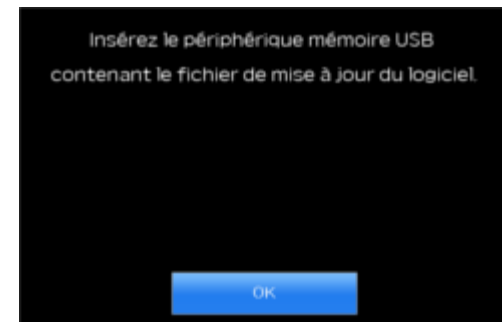
Mise à jour manuelle

ATTENTION

- Veuillez ne pas retirer le périphérique de stockage USB ou débrancher le cordon AC pendant la mise à jour du logiciel.
 - Assurez-vous de suivre correctement la procédure affichée ci-dessous, étape par étape. Autrement, par exemple, le moniteur ne peut pas lire la donnée sur le périphérique de stockage USB et la mise à jour du logiciel échouera.
- 1 Insérez le périphérique de stockage USB avec le fichier de mise à jour dans le terminal USB du moniteur.



- 2 Appuyez sur **▲/▼** sur la mise à jour manuelle à l'écran pour sélectionner « Mise à jour USB », puis appuyez sur **ENTER**.
- 3 Appuyez sur **ENTER** pour commencer la vérification des données sur le périphérique de stockage USB.



- 4 Pendant la vérification des données, « Vérification » clignote.
- La version actuelle du logiciel et la version du fichier de mise à jour sur le périphérique de stockage USB sont affichées.
 - Si le périphérique de stockage USB n'est pas correctement installé ou le fichier correct de mise à jour ne peut être trouvé sur le périphérique de stockage USB, un message d'erreur s'affichera.

Exemple



Renseignements (suite)

Actualisation logiciel

Mise à jour manuelle

ATTENTION

- **Veuillez ne pas retirer le périphérique de stockage USB ou débrancher le cordon AC pendant la mise à jour du logiciel.**
- 5 Une fois le logiciel mis à jour avec succès, un écran indiquant que le processus de mise à jour est terminé s'affichera.
- Après l'affiche de cet écran, le moniteur s'éteindra puis redémarrera automatiquement.
- - Si la mise à jour a échoué, vérifiez le fichier sur le périphérique de stockage USB et réessayez la mise à jour du logiciel.
- 6 Retirez le périphérique de stockage USB.

Mise à jour du Logiciel via le réseau

- 1 Appuyez sur ▲/▼ la mise à jour manuelle à l'écran pour sélectionner « Mise à jour réseau », puis appuyez sur **ENTER**.
 - Le moniteur se connecte au réseau et vérifie les mises à jour.
 - Pour effacer, appuyez sur **ENTER**.
- 2 La version actuelle du moniteur et la dernière version du logiciel sont affichées. Pour actualiser le logiciel du moniteur, sélectionnez « Oui », puis appuyez sur **ENTER**.
 - un message s'affiche quand une connexion serveur ne peut pas être établie ou une mise à jour n'est pas disponible.
Si une connexion serveur ne peut être établie, vérifiez la connexion à bande large et la mise à jour internet.
- 3 Après le téléchargement du fichier de mise à jour, le processus de mise à jour du logiciel commence.

ATTENTION

- **Veuillez ne pas débrancher le cordon d'alimentation pendant la mise à jour du logiciel.**
- 4 Une fois le logiciel mis à jour avec succès, un écran s'affiche et indique que le processus de mise à jour est terminé.
- Un écran indiquant que la mise à jour est terminée s'affiche. Le moniteur redémarre automatiquement 4 secondes plus tard.
- Si le logiciel n'a pas été mis à jour avec succès, vérifiez la connexion à bande large et la configuration internet, puis réessayez de mettre à jour le logiciel.

Manuel

Affiche le manuel d'utilisation intégré sur l'écran. Vous pouvez lire les informations sur la manière d'utiliser cet appareil.

Exemple



Réglages d'image

Règle l'image de votre choix avec les paramètres d'images suivants.

REMARQUE

- Pour accéder au Menu d'affichage sur l'écran, voir page 4-3.

Élément sélectionné	◀ touche	▶ touche
Rétro-éclr	L'écran s'assombrit	L'écran s'illumine
Contraste	Pour diminuer le contraste	Pour augmenter le contraste
Brightness	Pour diminuer la luminosité	Pour augmenter la luminosité
Couleur	Pour diminuer l'intensité des couleurs	Pour augmenter l'intensité des couleurs
Teinte	La couleur de la peau devient rougeâtre	Les tons chair deviennent plus verts
Netteté	Pour diminuer la netteté	Pour augmenter la netteté

- Pour réinitialiser tous les éléments de réglage de l'image aux préréglages d'usine, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner « Réinitial. », appuyez sur **ENTER**, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner « Oui », puis appuyez sur **ENTER**.

MODE AV (Changer la qualité de l'image)

Les paramètres audio et vidéo peuvent être modifiés en fonction du programme ou du contenu d'entrée visualisé. Vous pouvez utiliser le mode UTILISATEUR pour créer des paramètres personnalisés pour chaque entrée moniteur. Ces paramètres seront sauvegardés automatiquement sur chaque entrée pour plus de confort.

STANDARD: Pour une image haute définition sous un éclairage normal.

CINÉMA: Pour un film.

PC: Pour un ordinateur.

UTILISATEUR: Permet à l'utilisateur de personnaliser les réglages selon ses préférences.

DYNAMIQUE: Pour une image nette très contrastée, parfaite pour regarder du sport.

DYNAMIQUE(Fixé): Change les réglages de l'image et du son pour les valeurs préréglées en usine. Aucun ajustement n'est permis.

REMARQUE

- You can select a different AV MODE item for each input mode. (For example, select STANDARD for Monitor input and DYNAMIC for COMPONENT.)

Exemple



Réglages d'image (suite)

Capteur de lumière automatique (Light Sensor)

Ajuste automatiquement la luminosité de l'écran.

Arrêt: La luminosité est fixée sur la valeur réglée pour « Rétro éclair. ».

Marche: Ajuste automatiquement.

Marche:Aff.: Affiche l'effet du capteur de lumière à l'écran tout en ajustant la luminosité de l'écran.

REMARQUE

- Lorsqu'il est réglé sur « Marche », le Capteur de lumière capte la lumière ambiante et ajuste automatiquement la luminosité du rétroéclairage. Assurez-vous que rien n'obstrue le Capteur de lumière, ce qui pourrait affecter sa capacité à capter la lumière ambiante.
- Quand il est réglé sur « Marche:Aff. », l'effet capteur de lumière s'affiche à l'écran alors que le capteur de lumière règle la luminosité de l'écran.



Exemple



Réglages d'image (suite)

Avancé

Optimisation de mouvement

Utilisez l'optimisation de mouvement pour voir des vidéos d'action rapide plus nettement.

Selected item	Description
AquoMotion240	Allumez ou éteignez le rétro-éclairage LED pour un lecteur 120Hz à l'écran.
120Hz	Pour obtenir une image plus nette.
Arrêt	Image originale.

REMARQUE

- « Optimisation de mouvement » peut causer un bruit numérique. Si cela se produit, activez la fonction « Off ».

Réduction bruit

Donne une image vidéo plus nette.

AUTO: Règle automatiquement le niveau de réduction du bruit.

Haut/moyen/bas: vous pouvez sélectionner le niveau de votre choix pour la vision d'une image vidéo plus nette.

Arrêt: aucun réglage.

C.M.S.

(Système de gestion des couleurs)

La teinte de couleur est gérée avec le paramètre de réglage à six couleurs.

C.M.S.-Teintes: Il s'agit d'un standard pour régler la couleur vers une teinte plus rouge ou bleu.

C.M.S.-Saturations: Augmente ou réduit la saturation d'une couleur sélectionnée.

C.M.S.-Valeurs: Une valeur plus haute rend l'image plus claire. Une valeur plus basse rend l'image plus foncée.

REMARQUE

- Pour réinitialiser tous les éléments de réglage aux préréglages d'usine, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner « Réinitial. », puis appuyez sur **ENTER**.

Temp Couleur (Température de couleur)

Pour une meilleure balance des blancs, utilisez une correction de température de couleur.

Haut: Blanc avec nuance bleue.

Moyen:



Bas: Blanc avec nuance rouge.

Syntoniser correctement la température de couleur.

La balance des blancs peut être réglée entre un maximum de +30 et un minimum de -30 pour chaque température de couleur.

REMARQUE

- Pour réinitialiser tous les éléments de réglage aux préréglages d'usine, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner « Réinitial. », puis appuyez sur **ENTER**.

Exemple



Réglages d'image(suite)

Avancé

Contraste actif

Ajuste automatiquement le contraste de l'image selon la scène.

Marche: produit un haut contraste d'image.

Arrêt: aucun réglage.

Mode film (ajustement 24 images)

Cette fonction offre une haute qualité de playback d'images cryptées originalement à 24 fréquences par second, comme les films.

Avancé: Règle les effets pour réduire l'effet vibration. Vous pouvez régler le niveau de la réduction de l'effet vibration de 0 à +10.

Standard: Reproduit une image avec le même temps d'affichage pour chaque fréquence, pour vous faire vivre une expérience comme au cinéma.

REMARQUE

- Mode film : ne fonctionne pas selon le type de signal d'entrée.
- Standard : ne fonctionne pas selon le type de signal d'entrée.

Noir et blanc

Pour regarder une vidéo en monochrome.

Réinitial.

Les paramètres d'images retournent aux préréglages d'usine. Pour réinitialiser, sélectionnez « Oui », puis appuyez sur **ENTER**.

Exemple



Réglages audio

Vous pouvez régler la qualité du son selon vos préférences avec les réglages suivants.

REMARQUE

- Pour accéder au Menu d'affichage sur l'écran, voir [page 4-3](#).

Selected item	◀ touche	▶ touche
Aigus	Pour diminuer les aigus	Pour augmenter les aigus
Graves	Pour diminuer les basses	Pour augmenter les basses
Balance	Diminue le son du haut-parleur droit	Diminue le son du haut-parleur gauche

REMARQUE

- Le menu audio est gris lors que « Sélect. sortie » est réglée sur « variable ».
(Voir [page 4-6](#).)
- Pour réinitialiser les éléments d'ajustement Audio aux valeurs pré réglées en usine, appuyez sur ▲/▼ @/@@ pour sélectionner « Réinitialiser », appuyez sur **ENTER**, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner « Oui », puis appuyez sur **ENTER**.

Ambiophonie

La fonction surround produit un effet surround depuis les haut-parleurs.

REMARQUE

- Le menu Réglages Audio est grisé lorsque « Sélect. sortie » est réglé sur « Variable ».
(Voir [page 4-6](#).)
- Pour certains discs, le lecteur BD/DVD peut demander un réglage. Dans ce cas, veuillez consulter le manuel d'instructions de votre lecteur BD/DVD.

Volume automatique

Différentes sources sonores n'ont parfois pas le même niveau sonore, comme un programme et ses coupures publicitaires, la Commande de volume automatique (Volume Auto) réduit ce problème par égalisation.

ON: Réduit les écarts de volume entre différentes sources sonores. Le résultat est automatiquement ajusté en fonction des sources sonores.

OFF: Aucun réglage.

Réinitial

Rétablit les Réglages Audio à leurs valeurs pré réglées en usine. Pour réinitialiser, sélectionnez « Oui », puis appuyez sur **ENTER**.

Exemple



Paramètres réseau.

Tableau de bord

Vous pouvez afficher une liste des paramètres du réseau principal.

Connexion à fil

Vous pouvez régler l'IP manuellement.

- Vous pouvez changer le « Type de connexion » à « AUTO » ou « Manuel ».
- Vérifiez que les numéros sont affichés pour chaque paramètre.
- Si certains paramètres ne contiennent pas de numéros, spécifiez les numéros en suivant les instructions à l'écran.
- Entre l'adresse IP avec les touches 0-9 de la télécommande.

Contrôle IP

Règle cette fonction quand vous utilisez le moniteur depuis un équipement connecté via LAN.

[\(Voir page 7-3.\)](#)

Exemple



Paramètres réseau (suite)

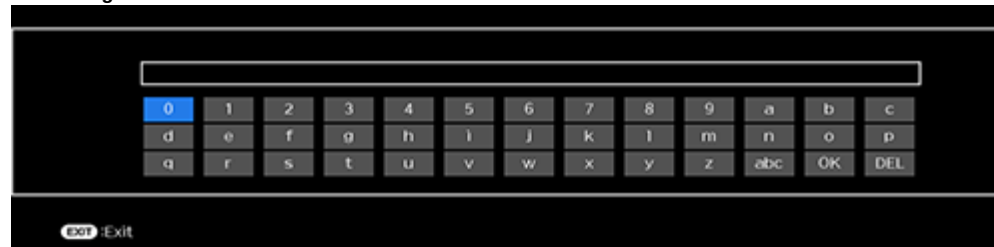
Nom d'appareil

Règle cette fonction quand vous utilisez le moniteur depuis un équipement connecté via LAN.

[\(Voir page 7-3.\)](#)

Utilisez le clavier logiciel lorsque vous devez entrer du texte pour le nom de l'appareil.

Clavier logiciel



ABC

Fait passer le caractère en majuscule. Si vous appuyez à nouveau sur « abc » le caractère passe en minuscule. " :&12"

Change le jeu de caractères entre alphabet, numéros, symboles, etc.

OK

Applique les informations entrées et ferme le clavier du logiciel.

espace

Entre un espace.

DEL

Efface la chaîne de caractères.

Wake on LAN

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction Wake on LAN.

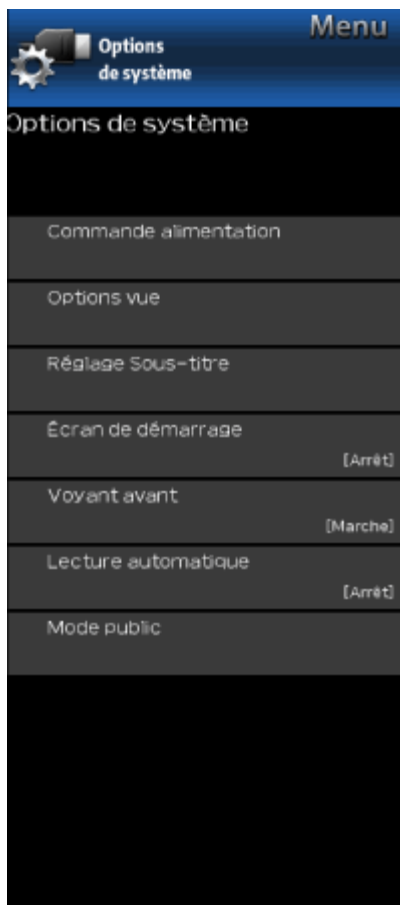
Activer: Wake on LAN est disponible.

Désactiver: Wake on LAN est indisponible.

REMARQUE

- Le Wake on LAN (Paquet magique) peut être utilisé pour la Moniteur via le réseau filaire (LAN).
- La désactivation du Wake on LAN réduit la consommation électrique en veille.

Exemple



Options de système

REMARQUE

- Pour accéder au Menu d'affichage sur l'écran, [voir page 4-3.](#)

Commande alimentation

La configuration du contrôle de l'énergie vous permet d'économiser de l'énergie.

Aucun sgn arrêt

Quand cette fonction est activée, le moniteur s'éteint automatiquement s'il ne reçoit aucun signal pendant plus de 15 minutes.

REMARQUE

- 5 minutes avant l'extinction du moniteur, le temps restant apparaîtra à l'écran toutes les minutes.
- Lorsqu'un programme à l'écran se termine, cette fonction peut ne plus être active.

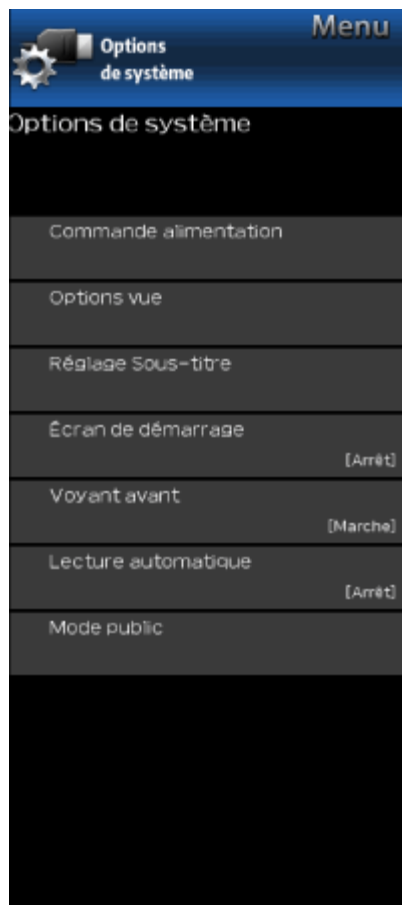
Pas d'opé. arrêt

Quand cette fonction est activée, le moniteur s'éteint automatiquement si aucune opération n'est effectuée pendant plus de 3 heures.

REMARQUE

- 5 minutes avant l'extinction du moniteur, le temps restant apparaîtra à l'écran toutes les minutes.

Exemple



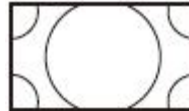
Options de système (suite)

Options vue

Mode vue

Cette fonction modifie la taille de l'écran. Sélectionnez « Options vue » dans le menu pour afficher l'écran du menu Mode de vue. Le menu Mode de vue varie selon la source d'entrée.

Pour source vidéo HD

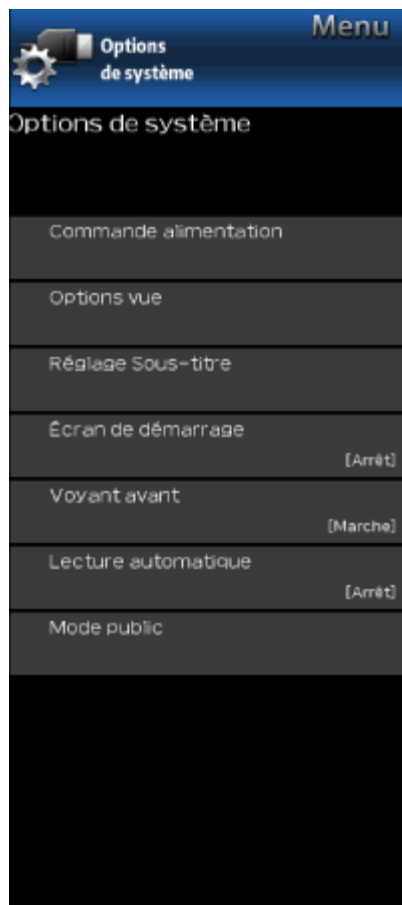
Allonge	Pt par Pt (Plein Écran)	Allonge Smart (Étirement intelligent)	Zoom
 Adapté pour une visualisation sur grand écran d'une source vidéo de rapport d'aspect 1.78:1, le mode d'étirement affichera toujours de très fines bandes noires en haut et en bas de l'écran.	 « Pt par Pt » quand le nombre de pixels sur l'écran et la résolution du signal sont les mêmes. « Plein écran » quand le nombre de pixels sur l'écran et la résolution du signal sont différents. Dans tous les cas, l'image remplit complètement l'écran.	 Adapté pour étirer une source vidéo 4:3 pour remplir l'écran.	 Adapté pour une visualisation sur grand écran d'une source vidéo de rapport d'aspect 2.35:1 en plein écran.

REMARQUE

- Quand vous utilisez Pt par Pt ou plein écran, il est possible de voir du bruit ou des barres à différents endroits de l'écran. Veuillez changer le mode de visualisation pour corriger cela.

Menu d'affichage sur l'écran

Exemple



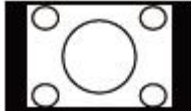
Options de système (suite)

Options vue

Mode vue

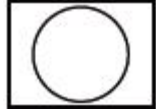
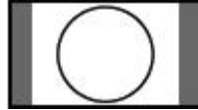
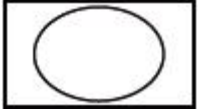
Pour source vidéo 4 : 3

Exemple : Images taille de l'écran.

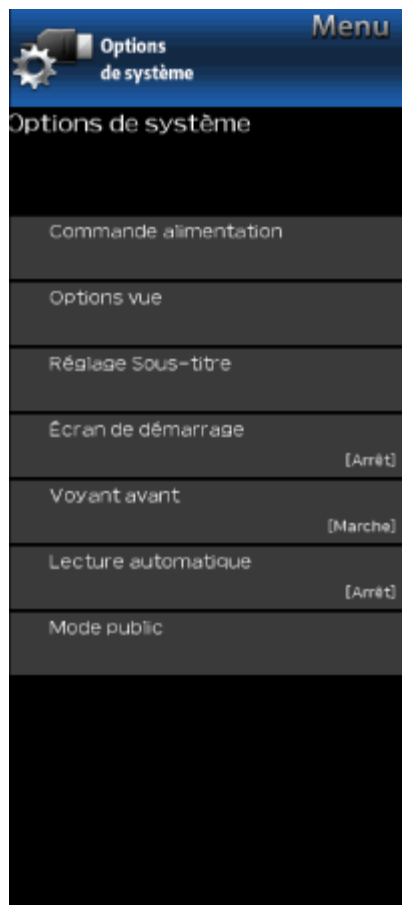
Barre Latérale	S.Stretch (Smart stretch)	Zoom	Allonge
			
Adapté pour une visualisation conventionnelle d'une source vidéo 4:3 dans son format normal.	Adapté pour étirer une source vidéo 4:3 pour remplir l'écran.	Convient pour la visualisation de DVD en format anamorphosé sur grand écran 2.35:1 en plein écran.	Ce mode est utile pour les DVD 1.78:1. Quand vous regardez un DVD 1.85 :1, le mode étirement affichera de très fines bandes noires en haut et en bas de l'écran.

Pour applications internet ou vidéo réseau domestique, vidéo-USB

Exemple : images taille écran

Signal d'entrée	Auto	Original	Stretch
			
	Conserve l'aspect original en affichage plein écran.	Affiche une image dans sa taille originale.	Une image remplit complètement l'écran.

Exemple



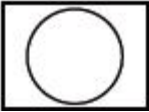
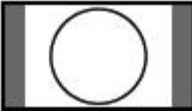
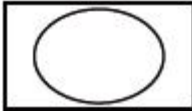
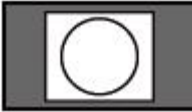
Options de système (suite)

Options vue

Mode vue

Pour un ordinateur.

Exemple : images taille écran

Signal d'entrée	Normal	Allonge	Pt par Pt
			
	Conserve l'aspect original en affichage plein écran.	Une image remplit complètement l'écran.	Détecte la résolution du signal et affiche une image avec le même nombre de pixels à l'écran.

REMARQUE

- Connectez le PC avant d'effectuer des réglages. Consultez le guide d'installation.
- La taille de l'écran disponible peut varier en fonction du type de signal d'entrée.

Audio seulement

Quand vous écoutez de musique depuis un programme de musique, vous pouvez éteindre l'écran et profitez seulement de l'audio.

REMARQUE

- L'image à l'écran retournera à la normale quand vous appuyez sur une touche (sauf les touches pour les réglages audio, comme VOL, MUTE).

Change CC

Vous permet de changer l'écran Closed Caption. Sélectionnez « Changer CC » sur le menu pour afficher les informations Closed Caption.

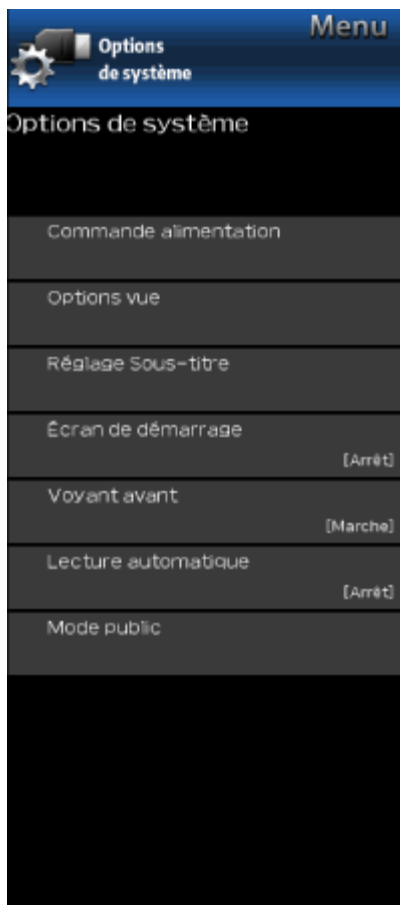
- Les informations affichées varient selon la vidéo que vous regardez.

REMARQUE

- La sous-titrage est disponible pour l'entrée vidéo et n'est pas disponible pour l'entrée de composant.

Menu d'affichage sur l'écran

Exemple



Options de système (suite)

Réglage Sous-titre

Cette fonction vous permet d'ajuster l'apparence de l'écran des sous-titres à votre guise.

Size/Edge Effect/Edge Color/Text Color/Coul. arrière-plan/Text Opacity/Opac. arrière-plan

REMARQUE

- La valeur par défaut dépend de la station émettrice.

Écran de démarrage

Lorsque cette fonction est activée; le logo SHARP s'affichera lorsque vous allumerez votre moniteur.

REMARQUE

- Cette fonction n'est pas disponible lorsque le moniteur est configuré sur le «Mode de mise en marche rapide».

Voyant avant

En cas de réglage de cette fonction sur «Marche», le voyant DEL situé à l'avant du moniteur s'allume.

REMARQUE

- «Marche» est la valeur d'usine prédéfinie par défaut. Si vous souhaitez éteindre le voyant DEL, réglez la fonction sur «Arrêt».

Lecture automatique

Vous pouvez démarrer automatiquement un lecteur média USB ou votre navigateur Web.

Arrêt: Cette fonction est désactivée.

USB: Une fois l'écran sous tension, la vidéo est lue en continu ou le diaporama d'images fixes démarre automatiquement..

Navigateur Web: Une fois l'écran sous tension, le navigateur Web démarre automatiquement et affiche la page d'Accueil.

REMARQUE

- Lorsque plus d'une vidéo est lue en continu, l'écran devient noir pendant le chargement des données de la vidéo suivante. Pour réduire le temps de cette coupure, ajustez la taille des données du contenu.
- Créez un dossier intitulé "Auto Play" dans le répertoire racine du périphérique mémoire USB (le premier répertoire lorsque le périphérique mémoire USB est ouvert), et stockez dans ce dossier la vidéo ou les images fixes que vous souhaitez lire.

- Lorsque les images vidéo et les images fixes sont enregistrées dans le dossier « Auto Play », la vidéo a la priorité et les images fixes ne seront pas lues.
- Vous devez insérer le périphérique mémoire USB dans l'écran avant d'éteindre le moniteur.
- S'il y a des images sur le périphérique mémoire USB mais qu'elles n'apparaissent pas à l'écran, passez en mode USB et vérifiez que les fichiers images sur le périphérique mémoire USB s'affichent correctement.
- Se interrompra par la opération de control remoto. Después de unos minutos, iniciará automáticamente otra vez.

Mode public

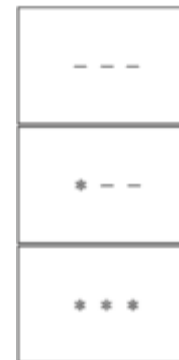
1. Comment démarrer l'écran d'installation du Mode public.

1. Il existe deux manières d'entrer dans le mode public.

① Appuyez sur ▲/▼/◀▶ pour sélectionner «MENU» > «Options de système» > «Mode public», puis appuyez sur **ENTER**.

② Appuyez sur les touches "INPUT" et "VOL (+)" sur le moniteur en même temps et mettez l'écran sous tension.

2. Affichez l'écran de saisie du mot de passe.



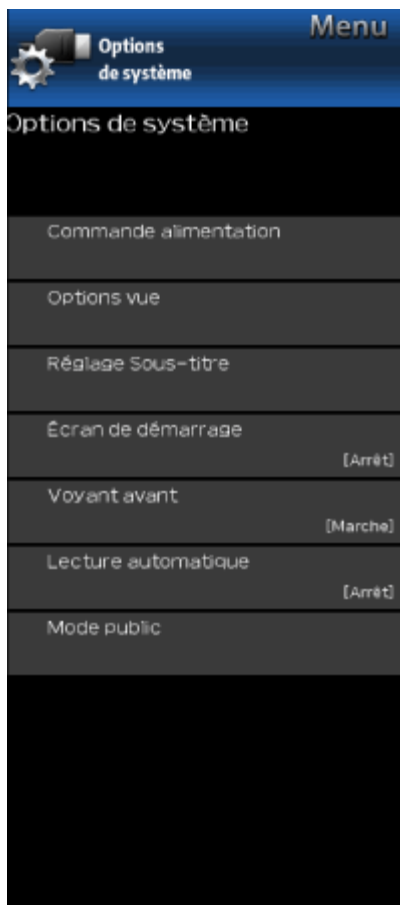
Procédure

- La saisie commence par le chiffre le plus à gauche.
- Utilisez les chiffres du pavé numérique de [1] à [9] et [0] sur la télécommande. Les autres touches ne sont pas acceptées.
- Avec une saisie par le pavé numérique, « - » se changera en « * ».
- La position de saisie se déplacera d'un chiffre vers la droite.
- Lorsque les 3 chiffres auront été saisis, le mot de passe sera vérifié.

3. Le mot de passe à 3 chiffres est maintenant vérifié.

Le mot de passe [0] [2] [7] donne l'écran du mode public. Avec tout autre mot de passe, l'écran reviendra au mode normal.

Exemple



Options de système (suite)

PUBLIC MODE

2. Comment quitter l'écran d'installation du Mode public
Il y a deux manières de quitter l'écran d'installation du mode public.

- Mettez l'écran hors tension à l'aide de la touche « **POWER** ».
- Sélectionnez « **EXECUTE** ».

3. Menu du Mode public

Les conseils ne s'affichent pas à l'écran.

Procédure d'installation

- Mettez l'écran hors tension à l'aide de la touche « **POWER** ».
- Pour déplacer le curseur vers le haut et vers le bas, utilisez la touche « curseur HAUT/BAS » (télécommande) ou la touche « CH (▲)/(▼) » (télécommande et écran).
- Pour modifier les paramètres, utilisez la touche « GAUCHE/DROITE » (télécommande) ou la touche « VOL (+)/(-) » (télécommande et écran).
- Pour enregistrer les nouveaux paramètres, sélectionnez « **EXECUTE** » et appuyez sur la touche « **ENTER** » (télécommande) ou la touche « Input » (écran).

4. Comment utiliser le clone USB

C'est la fonction de copier le réglage de l'utilisateur d'un moniteur vers d'autres moniteurs ou de copier le réglage de l'utilisateur précédent sur lui-même. Le clonage est disponible entre le même modèle.

1. Insérez la mémoire USB sur le moniteur.
2. Entrez dans le mode public.
3. Sélectionnez "COPY MODE".
4. Sélectionnez ensuite "TV → USB [Start]".
5. "USB Cloning Finished.". Le message est déprimé lorsqu'il est terminé, puis sélectionnez "Reset". Le moniteur redémarre.
6. Insérez l'USB qui contient les données du moniteur vers un autre moniteur ou lui-même.
7. Entrez le mode public.
8. Sélectionnez "COPY MODE".
9. Sélectionnez ensuite "USB → TV [Start]".
10. "USB Cloning Finished.". Le message s'affiche lorsque celui-ci est terminé, puis sélectionnez "Reset". Le moniteur redémarre.
11. Confirmez que le paramètre utilisateur est copié.

PUBLIC MODE	
POWER ON FIXED	[VARIABLE]
MAXIMUM VOLUME	[100]
VOLUME FIXED	[VARIABLE]
VOLUME FIXED LEVEL	[30]
RC BUTTON	[RESPOND]
PANEL BUTTON	[RESPOND]
MENU BUTTON	[RESPOND]
AV POSITION FIXED	[VARIABLE]
ON SCREEN DISPLAY	[YES]
INPUT MODE START	[NORMAL]
INPUT MODE FIXED	[VARIABLE]
LOUD SPEAKER	[ON]
RC PATH THROUGH	[OFF]
REMOTE POWON	[ENABLE]
PUBLIC MODE	[OFF]
RESET	
EXECUTE	
COPY MODE	

REMARQUE

- Reportez-vous au manuel de fonctionnement en anglais pour en savoir plus sur les éléments du menu.

Profiter des photos/musique/vidéo sur Playback

Préparation

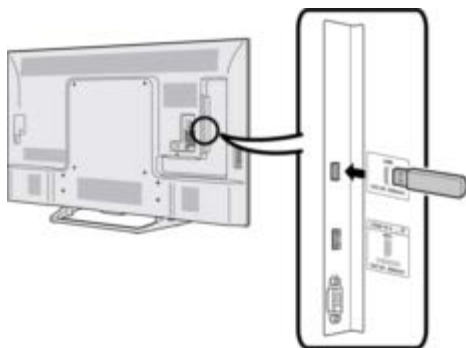
Vous pouvez connecter l'écran à un périphérique mémoire USB, un disque dur USB ou un serveur réseau personnel afin d'apprécier des images, de la musique et des vidéos.

REMARQUE

- Selon le périphérique mémoire USB/disque dur USB/serveur réseau personnel, l'écran peut ne pas être en mesure de reconnaître les données enregistrées.
- La lecture des données enregistrées peut prendre du temps si le périphérique de stockage USB/disque dur USB/ serveur réseau domestique contient de nombreux fichiers ou dossiers.
- N'utilisez que des caractères alphanumériques pour nommer les fichiers.
- Les noms de fichier de plus de 80 caractères (variable selon le jeu de caractères) peuvent ne pas s'afficher.

Connecter un périphérique de stockage USB /Disque dur USB.

Insérez le périphérique de stockage USB contenant les photos, musiques et vidéos dans le terminal USB du moniteur.



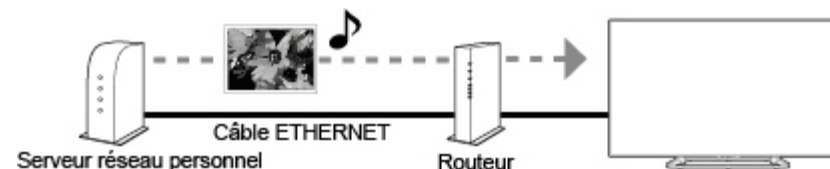
- Lorsque vous connectez un disque dur USB, assurez-vous d'utiliser un disque dur muni d'un adaptateur secteur.
- Ne retirez pas de périphérique mémoire USB ou de carte mémoire de l'écran pendant le transfert de fichiers, l'utilisation de la fonction diaporama, ou le changement d'écrans, ou avant de quitter « USB » depuis la liste INPUT.
- N'insérez pas et ne retirez pas de périphérique mémoire USB/disque dur USB dans et hors de l'écran de manière répétée.
- Quand vous utilisez un lecteur de carte, assurez-vous d'insérer d'abord le périphérique de stockage USB.

ATTENTION

- N'utilisez pas un câble d'extension USB quand vous connectez un périphérique de stockage USB au terminal USB du moniteur.
- Utiliser un câble d'extension USB avec un périphérique de stockage USB peut empêcher le moniteur de fonctionner correctement.

Connecter un serveur réseau personnel

Connectez le moniteur au serveur réseau domestique avec un câble ETHERNET.



REMARQUE

- Ne déconnectez pas un serveur réseau personnel de l'écran pendant le transfert de fichiers, lorsqu'un écran passe à un autre ou avant de quitter « Réseau personnel » depuis la liste INPUT.
- Ne connectez pas et ne déconnectez pas de serveur réseau personnel de l'écran de manière répétée.

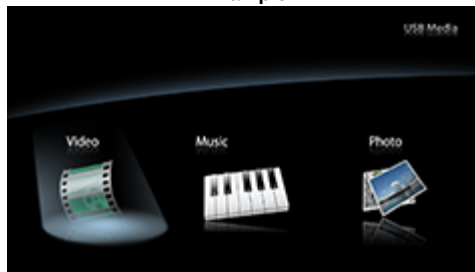
Profiter des photos/musique/vidéo sur Playback



Sélection des dossiers à lire

- Pour reproduire les données sur un périphérique de stockage USB, insérez le périphérique de stockage USB dans le moniteur.
 - Utilisez la procédure suivante pour retourner au mode USB après être passé du mode USB à un autre mode.
- 1 Sélectionnez « USB » ou « Réseau personnel » depuis l'écran de la liste INPUT.
 - 2 Appuyez sur ◀▶ pour choisir entre « Photo », « musique » or « vidéo », et appuyez ensuite sur **ENTER**.

Exemple



- 3 Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le dossier souhaité, puis appuyez sur **ENTER**.
 - « MODE DE VISUALISATION » est fixé durant le mode musique. Pendant le « mode vidéo », vous pouvez choisir « Auto », « Original » ou « Allonge ».
 - Pendant le « mode vidéo », les vidéos qui sont plus petites que le nombre de pixels à l'écran s'affichent à leur taille originale. Dans ce cas, passez de « MODE DE VISUALISATION » à « Auto » pour que les vidéos remplissent l'écran.

REMARQUE

- 16 est le nombre maximal de disques USB et 10 est le nombre maximal de serveurs réseau personnel pouvant être affichés.

Compatibilité des périphériques USB

Périphériques USB	Clé USB, lecteur de carte USB (de type Mass Storage), disque dur USB
Système de fichier	FAT/FAT32/NTFS (Disque dur USB uniquement)
Format de fichier photo	JPEG (.jpg) (conforme DCF2.0), MP (.mpo) (CIPA DC-007)
Format de fichier audio	MP3 (.mp3) Débit binaire: 32k, 40k, 48k, 56k, 64k, 80k, 96k, 112k, 128k, 160k, 192k, 224k, 256k, 320kbps Fréquence d'échantillonnage: 32k, 44.1k, 48kHz



Sélection des dossiers à lire (suite)

Format de fichier vidéo			
Extension de fichier	Conteneur	Vidéo	Audio
.avi	AVI	MPEG-1 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.mkv	MKV	MPEG-1 MPEG-2 MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264)	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM DTS AC3
.asf .wmv	ASF WMV	MPEG-4 SP/ASP(XviD) WMV 7/8/9	LPCM WMA
.mp4	MP4	MPEG-4 SP/ASP(XviD) MPEG-4 AVC (H.264) Motion JPEG	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3
.mpg .mpeg	MPG	MPEG-1 MPEG-2	MPEG-Audio LPCM MS-ADPCM AC3

REMARQUE

- Les fichiers jpeg de format progressif ne sont pas pris en charge.
- Les périphériques USB 1.1 peuvent ne pas s'afficher correctement.
- Le fonctionnement avec un concentrateur USB n'est pas garanti.
- Certains formats de fichier vidéo peuvent ne pas être lus selon le fichier.
- Certaines images peuvent ne pas s'afficher dans le bon rapport d'aspect selon le format du fichier.

Compatibilité du serveur Réseau local

Format de fichier photo	JPEG
Format de fichier audio	LPCM, MP3
Format de fichier vidéo	AVI, ASF, MP4, WMV, MPG

REMARQUE

- Les fichiers jpeg de format progressif ne sont pas pris en charge.
- Certains formats de fichier vidéo peuvent ne pas s'afficher selon le fichier ou le serveur.

Profiter des photos/musique/vidéo sur Playback



Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique

REMARQUE

- Les images à l'écran dans cette section concernent le mode USB. Elle peut être légèrement différente en mode Réseau local.

Mode photo

Visualisation des vignettes

Exemple



Touches pour les opérations sur les vignettes

Touches	Description
▲/▼/◀/▶	Pour sélectionner un élément de votre choix.
ENTER	Lors de la sélection d'une icône dossier : Pour accéder à ce répertoire. Lors de la sélection d'une vignette photo : Agrandir la photo.
RETURN	Revenez au processus précédent.
A (rouge)	Effacez l'affichage des informations sur le fichier.
B (vert)	
C (bleu)	
D (jaune)	

REMARQUE

- Quelques secondes après le positionnement du curseur sur une vignette, les informations sur le fichier s'affichent à droite du centre de l'écran.



Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique (suite)

Diaporama

Les photos affichées sur l'écran de sélection de la vignette s'affichent dans un diaporama.

Touches pour les opérations sur le diaporama

Touches	Description
RETURN	Pour revenir à l'écran de sélection des vignettes.
B (vert)	Fichier précédent
C (bleu)	Afficher/masquer les conseils de fonctionnement
D (jaune)	Fichier suivant

REMARQUE

- La rotation des photos ne s'applique qu'à l'élément sélectionné provisoirement et ce réglage n'est pas sauvegardé.



Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique (suite)

Mode musique

Exemple



Touches pour le mode Musique

Touches	Description
▲▼◀▶	Pour sélectionner un élément de votre choix.
ENTER	Lors de la sélection d'une icône dossier : Pour accéder à ce répertoire. Lors de la sélection d'un fichier audio : Pour lire la musique.
RETURN	Revenez au processus précédent.
A (rouge)	Effacez l'affichage des informations sur le fichier.
B (vert)	
C (bleu)	
D (jaune)	

REMARQUE

- La durée de lecture affichée peut être légèrement différente de la durée de lecture réelle selon les fichiers.
- Quelques secondes après le positionnement du curseur sur une vignette, les informations sur le fichier s'affichent à droite du centre de l'écran.



Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique (suite)

Mode vidéo

Exemple



Touches pour le mode Musique

Touches	Description
▲/▼/◀/▶	Pour sélectionner un élément de votre choix.
ENTER	Lors de la sélection d'une icône dossier : Pour accéder à ce répertoire. Lors de la sélection d'un fichier audio : Pour lire la musique.
RETURN	Revenez au processus précédent.
A (rouge)	Effacez l'affichage des informations sur le fichier.
B (vert)	
C (bleu)	
D (jaune)	

REMARQUE

- Quelques secondes après le positionnement du curseur sur une vignette, les informations sur le fichier s'affichent à droite du centre de l'écran.
- Quand plusieurs films sont reproduits continuellement, une panne peut se produire pendant le chargement des données suivantes. Veuillez régler la taille des données des contenus pour réduire la panne.



Lecture des fichiers sur un périphérique de stockage USB/Serveur réseau domestique (suite)

Touches pour le mode de lecture

Touches	Description
▲	Arrêter la lecture
▼	Arrêter la lecture
▶	Avance rapide
◀	Rembobinage rapide
A (rouge)	Sous-titre
B (vert)	Fichier précédent
C (bleu)	Afficher/masquer le guide de fonctionnement
D (jaune)	Fichier suivant
RETURN	Retourne à l'écran de sélection de fichiers.

Utiliser l'opération LINK

Contrôle des équipements HDMI avec l'opération LINK

Qu'est-ce que LINK Operation?

- En utilisant le protocole HDMI CEC (contrôle électronique grand public), avec l'opération LINK vous pouvez utiliser interactivement un équipement du système compatible (équipement Blu-ray, amplificateur AV, DVD).
- L'opération LINK vous permet d'activer l'équipement HDMI connecté avec une télécommande.

REMARQUE

- Pour connecter le moniteur à l'équipement compatible à LINK, utilisez les câbles disponibles dans le commerce.
- Pointez la télécommande vers l'écran, non connecté à un équipement HDMI.
- Un bruit vidéo peut apparaître en fonction du type de câble HDMI utilisé. Assurez-vous d'utiliser un câble certifié HDMI.
- Jusqu'à 3 appareils d'enregistrement HDMI et un amplificateur AV peuvent être connectés grâce à ce système.
- Ces opérations affectent l'appareil HDMI sélectionné comme source d'entrée actuelle. Si l'appareil ne fonctionne pas, allumez l'appareil et sélectionnez la source d'entrée appropriée en utilisant ENTRÉE.
- La caractéristique LINK peut ne pas fonctionner correctement quand un fendeur HDMI ou un sélecteur AV est utilisé. Ces appareils peuvent causer des interruptions d'image et/ou de son.

Les appareils connectés compatibles LINK peuvent être utilisés sans changer les réglages de la télécommande.

Le bouton **OPTION** fonctionnera uniquement lorsque l'opération LINK est utilisée.

Contrôlez le système audio compatible LINK

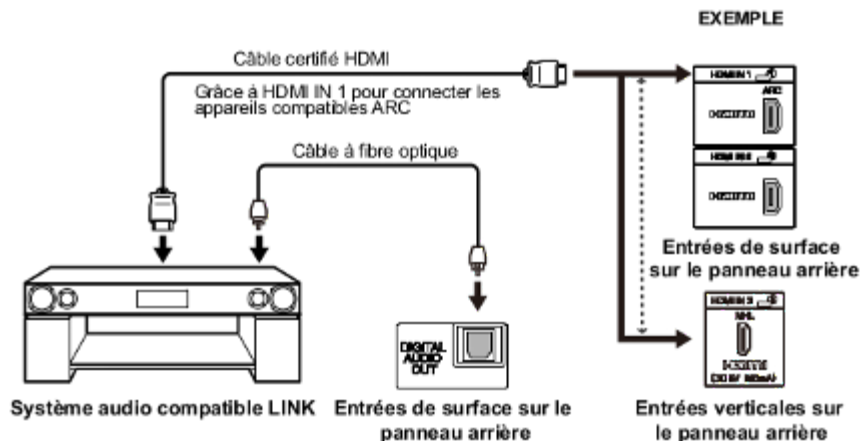
Réglez le volume du système audio compatible LINK.

REMARQUE

- Les étapes de « HDMI CEC Lien » de la [page 6-2](#) doivent être complétées au préalable.
- Consultez le manuel d'instructions et le manuel d'utilisation du dispositif LINK à utiliser avec ce moniteur.

Touches pour le mode de lecture

Touches	Description
▲/▼/◀/▶	Pour sélectionner un élément de votre choix.
ENTER	Activez la fonction sélectionnée
A (rouge)	Arrêt
B (vert)	Chapitre précédent
C (bleu)	Lecture
D (jaune)	Chapitre suivant
RETURN	Retournez à la page précédente
EXIT	Quitter la page





Contrôle des équipements HDMI avec l'opération LINK (suite)

Réglage HDMI CEC Lien

Effectuez vos réglages pour utiliser opération LINK. Configurez les paramètres avec « Configuration Initiale » > « Réglages d'entrée » > « Réglage HDMI CEC Lien ».

Fonction. en liaison

Sélectionnez l'opération de contrôle LINK pour désactiver la fonction LINK même quand un appareil HDMI compatible LINK est connecté au moniteur. Cette fonction empêche le démarrage automatique du périphérique.

Marche auto

Si cette fonction est activée, la lecture une touche est possible. Quand le moniteur est en veille, il s'allume automatiquement et reproduit l'image depuis une source HDMI.

Canal de Retour Audio

Cette fonction vous permet d'écouter l'audio du moniteur via l'équipement audio sans utiliser un câble de fibre optique, qui est normalement requis.

Conditions requises pour l'utilisation d'un amplificateur AV compatible ARC:

- Amplificateur AV compatible ARC connecté au terminal HDMI IN compatible ARC. (HDMI IN 1) (consultez le manuel d'utilisation de l'équipement compatible ARC pour plus de détails.)
- Utilisez un câble compatible ARC.

On: vous pouvez écouter l'audio du moniteur avec un équipement audio compatible ARC.

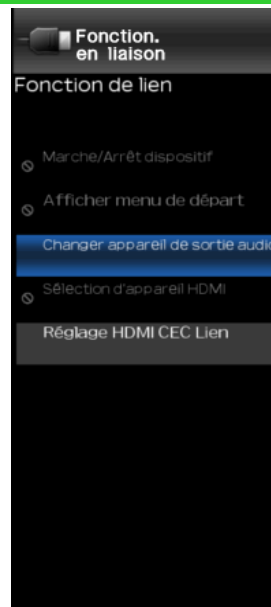
Off: Cette fonction n'est pas disponible.

REMARQUE

- Si l'audio du moniteur ne peut pas sortir de l'amplificateur AV même après avoir effectué les réglages nécessaires, connectez le moniteur à l'amplificateur AV avec un câble de fibre optique et sélectionnez « Off ».



Menu d'opération Link



Marche/Arrêt dispositif

Vous pouvez allumer/éteindre manuellement l'alimentation de l'équipement compatible LINK connecté. Chaque fois que vous appuyez sur **ENTER**, l'équipement connecté passe de « On » à « Off ».

Le menu d'opération Link vous permet d'effectuer des réglages pendant l'opération équipement compatible LINK.

- 1 Appuyez sur **OPTION** pour afficher le menu d'opération Link.
- 2 Appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur **ENTER**.
 - Les opérations spécifiques diffèrent selon l'élément que vous sélectionnez. Vous trouverez ci-dessous les opérations de base pour chaque élément.



Menu d'opération Link (suite)

Afficher menu de départ

Vous pouvez appeler un menu d'installation depuis l'appareil connecté compatible LINK.

REMARQUE

- Selon l'état de l'appareil (en mode enregistrement ou veille, etc), le menu d'installation ne sera pas affiché.

Changer appareil de sortie audio

Vous pouvez sélectionner pour écouter le son du moniteur depuis un système audio compatible LINK.

Canal de retour audio : le son depuis le haut-parleur est coupé et seulement le son depuis le système audio compatible LINK est audible.

- Vous pouvez utiliser **VOL+/-** et **MUTE**.

Haut-parleur intégré : le son sort depuis le haut-parleur du moniteur.

Sélection d'appareil HDMI

Si plusieurs appareils HDMI sont raccordés en guirlande, vous pouvez indiquer quel appareil vous souhaitez commander ici.

Appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner l'appareil souhaité depuis une liste d'appareils HDMI connectés, puis appuyez sur **ENTER**.

Réglage HDMI CEC Lien

Il est possible d'afficher la configuration HDMI CEC LINK à l'écran depuis le menu d'opération Link.



Utilisation d'un smartphone avec le moniteur

Cette fonction vous permet de connecter l'écran à un smartphone qui supporte l'Interface mobile haute-définition (MHL™) en utilisant un câble MHL.

Pour connecter l'écran à votre smartphone compatible MHL, assurez-vous d'utiliser un câble MHL (disponible dans le commerce).

- Vous pouvez voir des images et des vidéos sur un grand écran.
- Vous pouvez lire des fichiers audio.

REMARQUE

- Un appareil portable compatible MHL est nécessaire pour utiliser cette fonction. Connectez l'appareil à la prise HDMI 4.
- Ce produit intègre MHL 2.2.

Marche auto

Lorsqu'un appareil compatible MHL est connecté au moniteur, celui-ci se met automatiquement sous tension.

- Cette fonction est activée lorsque « Fonction. en liaison » est réglé sur « Marche ».

[\(Voir page 6-2.\)](#)

Sélection d'entrée audio

Lorsqu'un appareil compatible MHL est connecté alors que le moniteur est sous tension, le mode d'entrée est automatiquement sélectionné.

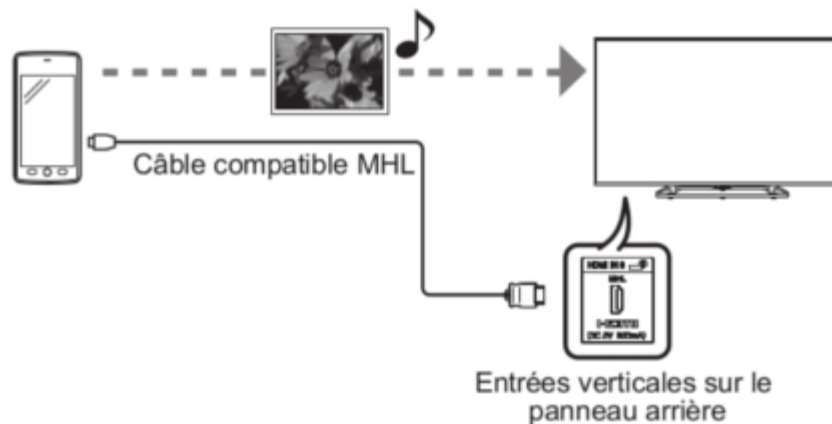
- Cette fonction est activée lorsque « Fonction. en liaison » est réglé sur « Marche ».

[\(Voir page 6-2.\)](#)

Opération avec la télécommande

La télécommande du moniteur peut servir à commander un appareil portable.

- ▲/▼/◀/▶, ENTER, EXIT, 0-9, • (DOT), ENT, etc.
- Les opérations dépendent de l'appareil connecté et du contenu visionné.



Ajustement de l'image PC

Vous pouvez ajuster la position d'entrée de l'image à partir d'un PC en sélectionnant « Configuration initiale » > « Réglages d'entrée » > « Sync. fine ».

Sync.fine

En temps normal, vous pouvez régler facilement l'image s'il est nécessaire de changer la position de l'image avec « Sync.fine ». Dans certains cas, toutefois, un réglage manuel est nécessaire pour optimiser l'image.

Signal d'entrée : sélectionnez le signal d'entrée.

1024x768

1360x768

Sync.Automat. : pour ajuster automatiquement l'image du PC.

Oui: Sync.Automat. démarre et « Ajustement de l'image en cours » s'affiche.

non: Cette fonction ne marche pas.

Pos.hori : Centre l'image en la déplaçant vers la gauche ou la droite.

Pos.vert : Centre l'image en la déplaçant de haut en bas.

Horloge : Ajuste lorsque l'image scintille avec des rayures verticales.

Phase : Ajuste lorsque les caractères ont de faibles contrastes ou que l'image scintille.

REMARQUE

- « Sync.Automat. » peut ne pas marcher si l'image de l'ordinateur a une résolution faible, des bords flous (noirs), ou si elle est déplacée pendant l'exécution de « Sync.Automat. ».
- Assurez-vous de connecter le PC à l'écran et allumez-le avant de démarrer « Sync.Automat. ».
- Il n'est pas nécessaire d'ajuster l' « Horloge » ou la « Phase » lorsqu'un signal numérique est entré, pour qu'il ne puisse être sélectionné.
- La position du curseur par défaut peut ne pas être centrée, car les plages de variables des positions à l'écran peuvent être asymétriques.
- Les plages de variables des positions à l'écran dépendent du Mode d'affichage ou du type de signal. Les plages sont visibles sur l'écran de réglage des positions.

Réglage de l'Entrée Audio

Audio Select

Cette fonction règle le terminal pour sortir le son de l'ordinateur.

Les éléments d'ajustement varient selon la source d'entrée. Sélectionnez la source d'entrée correspondant au terminal connecté au PC, puis ajustez l'élément désiré.

Pour réaliser cette opération, consultez « Configuration initiale » > « Réglages d'entrée » > « Sélection audio ».

HDMI 2

HDMI2 (numérique) : Sélectionnez ceci lorsque l'écran et le PC sont connectés à l'aide d'un câble HDMI certifié et le son passe par le même câble.

HDMI+Analogique : Sélectionnez ceci lorsque l'écran et le PC sont connectés à l'aide d'un câble HDMI certifié et que le son entre par une prise mini jack stéréo de Ø 3,5 mm.

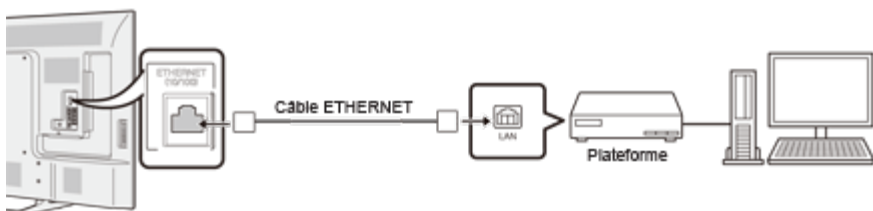
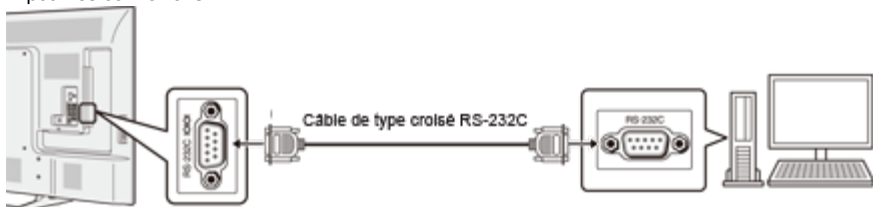
REMARQUE

- Lorsque « Sélection audio » est réglée sur « HDMI+Analogique », le son ne sera pas produit si vous utilisez uniquement un câble HDMI certifié pour connecter un appareil compatible HDMI. Pour produire du son, vous devez réaliser une connexion audio analogique.
- Si vous désirez connecter un appareil compatible HDMI en utilisant uniquement un câble HDMI certifié, réglez « Sélection audio » sur « HDMI2 (numérique) ».

Utilisation d'un PC

Contrôle de l'écran

- L'écran peut être contrôlé d'un PC, de panneaux de contrôle et d'autres dispositifs utilisant le RS-232C ou l'IP.
- Utilisez un câble de type croisé RS-232C, un câble ETHERNET (disponible dans le commerce) pour les connexions.



REMARQUE

- Ce système de fonctionnement doit être utilisé par une personne habituée à utiliser des ordinateurs.

Contrôle IP

Règle cette fonction quand vous utilisez le moniteur depuis un équipement connecté via LAN. Pour réaliser l'opération, consultez « Réglages réseau ».

Contrôle IP

Lorsque « Contrôle IP » est sélectionné, « Changer » apparaîtra en surbrillance. Appuyez sur ENTER.

Réglages détaillés

Faites les réglages détaillés (Identifiant de connexion, mot de passe, etc.). Suivez les instructions à l'écran pour configurer les réglages.

Réglage de nom d'appareil.

Définissez le nom de l'écran affiché sur les autres dispositifs du réseau.

- Utilisez le clavier du logiciel pour définir le nom.
[Voir page 4-17](#) pour plus de détails sur le clavier logiciel.

État de la communication pour IP

Connectez-vous à l'écran avec les réglages suivants réalisés pour l'IP sur le PC.

Protocole IP :	TCP/IP
Adresse IP de l'hôte :	Réglez l'adresse IP dans le menu de l'écran
Service :	Aucun (Ne sélectionnez pas Telnet ou SSH)
N° du port TCP :	Réglez un numéro de port dans le menu de l'écran (Port de commande)

Lorsque vous définissez votre identifiant et votre mot de passe dans le menu de l'écran, vous devez les entrer dès que vous vous connectez à l'écran.

REMARQUE

- Lorsque vous utilisez cette fonction, faites des réglages pour le « Contrôle IP ».
- La connexion sera coupée en l'absence de communication pendant 3 minutes.

État de la communication pour RS-232C

Réglez les paramètres de communication du RS-232C sur le PC pour qu'ils correspondent aux conditions de communication de l'écran.

Les paramètres de communication de l'écran sont les suivants :

Débit en bauds :	9,600 bps
Longueur des données :	8 bits
Bit de parité :	None
Bit d'arrêt :	1 bit
Commande de flux :	None

Procédure de communication

Transférez les commandes de contrôle du PC via le RS-232C ou l'IP.

L'écran fonctionne selon la commande reçue et envoie un message de réponse au PC.

N'envoyez pas plusieurs commandes à la fois.

Attendez que l'ordinateur reçoive la bonne réponse avant d'envoyer la commande suivante.

Si l'appareil est mis hors tension, veuillez attendre plus de 20 secondes avant d'envoyer la prochaine commande RS232.

Contrôle de l'écran (suite)

Format de commande

Huit codes ASCII +CR

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	↵
----	----	----	----	----	----	----	----	---

Commande 4 chiffres Paramètre 4 chiffres Code de retour

Commandes à quatre chiffres: Commande. Le texte de quatre caractères.

Paramètres à quatre chiffres: Paramètre 0_9, espace, ?, moins

Paramètre

Entrez les valeurs des paramètres, en alignant sur la gauche et remplissez avec des espaces pour le restant (veillez à entrer quatre valeurs pour le paramètre).

Lorsque le paramètre d'entrée n'est pas dans une plage réglable, « ERR » réapparaît (Reportez-vous à « Format de code de réponse »).

Si une barre de soulignement () apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.

0			
---	--	--	--

Lorsque " ? " est entré pour certaines commandes, la

0	0	0	9
---	---	---	---

valeur de réglage actuelle répond.

?			
---	--	--	--

-	3	0	
---	---	---	--

?	?	?	?
---	---	---	---

Format de code de réponse

Réponse normale

O	K	↵
---	---	---

Code de retour (ODH)

Réponse au problème

(erreur de communication ou commande incorrecte)

E	R	R	↵
---	---	---	---

Code de retour (ODH)

Table de commande

- Le fonctionnement des commandes non indiquées ici n'est pas garanti.

RUBRIQUE DE COMMANDE		COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE	
MARCHE RÉGLAGE DES COMMANDES		R	S	P	W	0	-	-	-	Arrêt	Commande de Marche rejetée.
						1	-	-	-	Marche [RS-232C]	Commande de Marche acceptée.
						2	-	-	-	Marche [IP]	Commande de Marche acceptée.
SÉLECTION D'ENTRÉE A		P	O	W	R	0	-	-	-	Mise Hors Tension	Il passe en veille.
						1	-	-	-	Marche	Marche*1
SÉLECTION D'ENTRÉE	COMMUTATION	I	T	G	D	x	-	-	-	(Commutation)	Il entre-change par la bascule. (C'est identique à une clé de changement d'entrée.)

*1 Pour RS-232C uniquement.

Vous pouvez utiliser "Wake On LAN (Magic Packet)" pour allumer l'appareil via le LAN.

Il n'est pas possible d'allumer le moniteur avec la commande IP Control.

REMARQUE

- Si une barre de soulignement () apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses sous CONTENU DU CONTRÔLE.
- N'importe quelle valeur numérique peut remplacer le « x » dans le tableau.

Utilisation d'un PC

Contrôle de l'écran (suite)

RUBRIQUE DE COMMANDE		COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE	
SÉLECTION D'ENTRÉE	1-6	I	A	V	D	*	—	—	—	1: HDMI IN 1, 2: HDMI IN 2, 3: HDMI IN 3, 4: VIDEO IN 1, 5: CONPOSANT / VIDEO IN 2, 6: PC IN	
SÉLECTION DU MODE AV		A	V	M	D	*	—	—	—	0: (Commutation), 1: STANDARD, 2: CINÉMA, 4: JEU, 5: UTILISATEUR, 6: DYNAMIQUE,, 7: PC	Même s'il peut désormais choisir, il s'agit d'un fonctionnement par bascule à l'intérieur.
VOLUME		V	O	L	M	*	*	*	—	Volume (0-100)	
EMPLACEMENT	POS. HORI	H	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	Pour l'entrée du PC. Les plages de variables des positions de l'écran dépendent du Mode d'affichage ou du type de signal. Les plages sont visibles sur l'écran de réglage des positions.
	POS. VERT	V	P	O	S	*	*	*	—	(-50-50)	
	HORLOGE	C	L	C	K	*	*	*	—	(0-100)	
	PHASE	P	H	S	E	*	*	—	—	(0-63)	

RUBRIQUE DE COMMANDE	COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE	
Mode vue	W	I	D	E	*	*	—	—	0: (Toggle) [AV], 1: Barre latérale [AV], 2: Allonge Smart [AV] 3: Zoom [AV], 4: Allonge Smart [AV/USB-Vidéo/ Réseau local-Vidéo ou applications Internet], 5: Normal [PC] 7: Allonge [PC], 8: Pt par Pt [PC] [AV], 9: Plein écran [AV] 10: Auto [USB Vidéo, USB Photo, Vidéo du réseau local, ou applications photo ou Internet], 11: Original USB Vidéo, USB Photo, Vidéo du réseau local, ou applications photo ou Internet]	0: Même s'il peut désormais choisir, il s'agit d'un fonctionnement par bascule à l'intérieur. 1 : Disponible uniquement lorsque le signal 4:3 est entré. 5 : Disponible uniquement lorsque le signal 4:3 est entré. 8 : [PC] Disponible sauf lorsque UXGA est entré. [AV] Disponible uniquement lorsque 1080i/p est entré. 9 : Disponible uniquement lorsque 720p est entré. 10, 11 : Disponible lorsque USB Vidéo, USB Photo, Vidéo du réseau local, l'application Photo ou Internet sont utilisés.
MUTE	M	U	T	E	*	—	—	—	0: (Commutation), 1: Marche, 2: Arrêt	

REMARQUE

- Si une barre de soulignement (_) apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses sous CONTENU DU CONTRÔLE.
- N'importe quelle valeur numérique peut remplacer le « x » dans le tableau.

Utilisation d'un PC

Contrôle de l'écran (suite)

RUBRIQUE DE COMMANDE	COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE	
AMBIOPHONIE	A	C	S	U	*	—	—	—	0: (Commutation), 1: On, 2: Off	
SÉLECTION AUDIO	A	C	H	A	x	—	—	—	(Commutation)	
MINUT. EXTINCTION	O	F	T	M	*	—	—	—	0: Arrêt, 1: ARRÊT PAR MINUTERIE - 30 MIN., 2: ARRÊT PAR MINUTERIE - 60 MIN., 3: ARRÊT PAR MINUTERIE - 90 MIN., 4: ARRÊT PAR MINUTERIE - 120 MIN., 5: ARRÊT PAR MINUTERIE - 150 MIN.	

REMARQUE

- Si une barre de soulignement (_) apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses sous CONTENU DU CONTRÔLE.
- N'importe quelle valeur numérique peut remplacer le « x » dans le tableau.

Utilisation d'un PC

Contrôle de l'écran (suite)

RUBRIQUE DE COMMANDE	COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE	
CC	C	L	C	P	x	_	_	_	(Commutation)	Opération de bascule d'un sous-titre codé.
NOM DU PÉRIPHÉRIQUE	T	V	N	M	1	_	_	_		Le nom du dispositif paramétré dans « Paramétrage du nom du dispositif » s'affiche.
MODEL NAME	M	N	R	D	1	_	_	_		Nom du modèle de l'écran
VERSION DU LOGICIEL	S	W	V	N	1	_	_	_		La version actuelle du logiciel du moniteur est affichée.
VERSION DU PROTOCOLE IP	I	P	P	V	1	_	_	_		La version du protocole IP actuelle supportée s'affiche.

REMARQUE

- Si une barre de soulignement (_) apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses sous CONTENU DU CONTRÔLE.
- N'importe quelle valeur numérique peut remplacer le « x » dans le tableau.

Utilisation d'un PC

Contrôle de l'écran (suite)

RUBRIQUE DE COMMANDE	COMMANDE				PARAMÈTRE				CONTENU DE LA COMMANDE
TOUCHES DE LA TÉLÉCOMMANDE	R	C	K	Y	*	*	—	—	0-9: 0-9, 10: DOT, 12: POWER, 13: DISPLAY, 23: OPTION, 24: SLEEP, 31: MUTE, 32: VOL -, 33: VOL +, 34: CH  , 35: CH  , 36: INPUT, 38: MENU, 39: APPS, 40: ENTER, 41:  , 42:  , 43:  , 44:  , 45: RETURN, 46: EXIT, 49: AUDIO, 50: A (rouge), 51: B (vert), 52: C (bleu), 53: D (jaune), 61: MANUAL

REMARQUE

- Si une barre de soulignement (_) apparaît dans la colonne paramètre, entrez un espace.
- Si un astérisque (*) apparaît, entrez une valeur dans la plage indiquée entre parenthèses sous CONTENU DU CONTRÔLE.
- N'importe quelle valeur numérique peut remplacer le « x » dans le tableau.

Utilisation d'un ordinateur

Tableau des ordinateurs compatibles

Il est nécessaire de régler correctement l'ordinateur pour afficher les signaux XGA et WXGA.

Résolution		Fréquence horizontale	Fréquence verticale	Norme VESA
VGA	720 x 400	31,5 kHz	70 Hz	—
	640 x 480	31,5 kHz	60 Hz	○
		37,9 kHz	72 Hz	○
		37,5 kHz	75 Hz	○
SVGA	800 x 600	35,1 kHz	56 Hz	○
		37,9 kHz	60 Hz	○
		48,1 kHz	72 Hz	○
		46,9 kHz	75 Hz	○
XGA	1024 x 768	48,4 kHz	60 Hz	○
		56,5 kHz	70 Hz	○
		60,0 kHz	75 Hz	○
WXGA	1360 x 768	47,7 kHz	60 Hz	○
SXGA	1280 x 1024	64,0 kHz	60 Hz	○
SXGA+	1400 x 1050	65,3 kHz	60 Hz	○
UXGA	1600 x 1200	75,0 kHz	60 Hz	○
1080p	1920 x 1080	67,5 kHz	60 Hz	—

VGA et XGA sont des marques déposées d'International Business Machines Corp.

Tableau du signal AV compatible

Résolution	Fréquence verticale	HDMI	Conposant
640 x 480p	59.94 Hz	○	—
	60 Hz	○	—
720 x 480p	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720 x 576p	50 Hz	○	○
720(1440) x 480i	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
720(1440) x 576i	50 Hz	○	○
1280 x 720p	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080i	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○
1920 x 1080p	24 Hz	○	—
	50 Hz	○	○
	59.94 Hz	○	○
	60 Hz	○	○

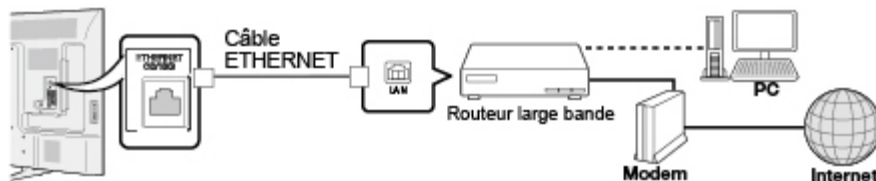
Lorsque vous connectez votre moniteur au système à bande large, vous pouvez accéder à internet depuis le moniteur.

Connexion à internet

- Pour connecter votre moniteur à internet, vous devez avoir une connexion internet à bande large.
- Si vous n'avez pas de connexion internet à bande large, consultez le magasin où vous avez acheté votre moniteur ou renseignez-vous auprès de votre fournisseur internet ou votre compagnie de téléphone.

Utiliser un câble ETHERNET

Utilisez un câble ETHERNET (disponible dans le commerce) pour connecter le terminal ETHERNET du moniteur à votre routeur à bande large (disponible dans le commerce).



Paramètres réseau

Suivez la procédure suivante pour effectuer les réglages ou pour confirmer les paramètres pour l'accès à internet.

- 1 Appuyez sur **MENU** pour afficher l'écran MENU, puis appuyez sur **ENTER**.
- 2 Appuyez sur **◀/▶** pour sélectionner « Configuration réseau », puis appuyez sur **ENTER**.
- 3 Appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner « Type de connexion », puis appuyez sur **ENTER**.
[Voir page 4-16.](#)
- 4 Appuyez sur **MENU** pour sortir.



Saisir un texte (clavier logiciel)

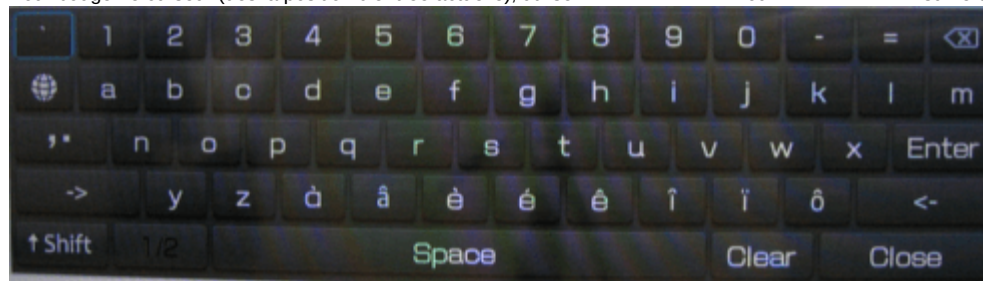
Quand vous modifiez un écran d'entrée ou spécifiez les paramètres réseau utilisés pour accéder à internet, saisissez un texte avec le clavier du logiciel.

REMARQUE

- Vous pouvez saisir jusqu'à 128 caractères par texte.
- Certains caractères spéciaux ou diacritiques peuvent ne pas être disponibles en fonction d'où vous saisissez le texte.

Le texte que vous saisissez s'affiche pendant que vous le tapez.

Pour bouger le curseur (dès la position d'entrée actuelle), utilisez «  » ou «  » sur le clavier du logiciel.



Quand vous saisissez un texte, des options possibles s'affichent en fonction de ce que vous tapez.

↑Shift

Si « alphabet » est sélectionné, cela change les caractères de majuscules et minuscules.

Chaque fois que vous appuyez sur **ENTER**, le type de caractère change.

’ ’

Appuyez sur **ENTER** pour sélectionner le type de caractères saisis : alphabet ou signe.

 (BACKSPACE)

Efface le texte un caractère à la fois.



Saisir un texte (clavier logiciel) (suite)

Entrée

Applique l'information entrée et ferme le clavier du logiciel.

espace

Entre un espace.

Effacer

Efface la chaîne de caractères.

- Lorsque le curseur est quelque part sur une ligne : la chaîne de caractères à droite du curseur est effacée.
- Lorsque le curseur est à l'extrémité droite d'une ligne : la ligne entière est effacée.

Fermer

Ferme le clavier du logiciel sans appliquer l'information saisie.

Boutons sur la télécommande	Description
▲▼◀▶	Change la mise au point. Lorsque vous vous déplacez vers le bord le plus loin, la mise au point se déplace vers le bord opposé.
ENTER	Effectue le traitement de la touche actuellement en mise au point.
EXIT	Ferme le clavier du logiciel sans appliquer des éléments originaux d'entrée pour le texte saisi.
RETURN	
0-9	Saisi directement le numéro d'octet unique de cette touche.
• (DOT)	Efface le texte un caractère à la fois.



Utiliser le navigateur

- 1 Appuyez sur **APPS**, appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'icône navigateur depuis la fenêtre d'application, puis appuyez sur **ENTER**.
 - Appuyez sur **APPS** de nouveau pour revenir à la chaîne actuellement réglée.

Touches pour utiliser le navigateur

ENTER, ▲▼/◀▶

- Appuyez sur ▲▼/◀▶ pour sélectionner un lien que vous souhaitez sauter, puis appuyez sur **ENTER**.

EXIT

- Appuyez sur la touche pour revenir à l'écran du moniteur.

RETURN

- Appuyez sur la touche pour revenir à la page précédente.

REMARQUE

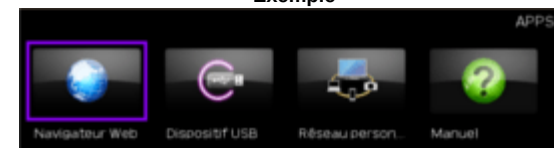
- Des restrictions s'appliquent à l'affichage de la fenêtre.

Utilisation de la fenêtre d'applications

Pendant l'affichage du dock

Vous pouvez déplacer les icônes des applications.

Exemple



- 1 Sélectionnez une application, puis appuyez sur ▲
- 2 Appuyez sur ◀▶ pour déplacer l'icône à l'endroit voulu.

Déplacer les icônes

Vous pouvez déplacer les icônes des applications les plus utilisées un peu plus à gauche. Appuyez sur ◀▶ pour déplacer l'icône à l'endroit voulu.



Utiliser le navigateur (suite)

Barre
d'outils



Élément sélectionné	Description
	Vous permet de retourner à la page précédente.
	Vous permet de passer à la page suivante.
	Actualise la page. Interrompt le chargement d'une page.
	Affiche la page d'accueil.

Élément sélectionné	Description
	Affiche la liste des favoris.
	Affiche votre historique de navigation.
	Configure les paramètres du navigateur.

Utilisation de la barre d'outils

Vous pouvez utiliser la barre d'outils pour contrôler le navigateur et définir des paramètres

1 Press  to select a function, and then press **ENTER**.

Navigation du contenu du Web

Vous pouvez afficher le contenu du Web dont vous désirez profiter.

1 Appuyez sur  pour déplacer la zone d'adresse dans la barre d'outils, puis appuyez sur **ENTER**.

- Le menu Entrer l'adresse s'affiche.

2 Entrez une adresse, puis appuyez sur **ENTER**.

- Le contenu du Web que vous voulez voir s'affiche.



Utiliser le navigateur (suite)

ATTENTION

- Si l'alimentation est coupée en raison d'une panne de courant ou lorsque le moniteur est débranché pendant que vous utilisez Internet, les informations telles que les signets ou les cookies ne peuvent pas être enregistrées correctement.

Pour les utilisateurs qui accèdent à Internet à partir d'un PC

- Lorsque vous accédez à Internet à partir de ce moniteur, les procédures peuvent ne pas être identiques à celles d'un accès par navigateur normal sur un ordinateur.
- Sur certaines pages, vidéo et audio, le texte ou les images peuvent ne pas s'afficher correctement.
- En raison d'un grand nombre d'images ou d'informations, le temps de chargement d'un site internet peut être considérablement étendu. Parfois, les pages Internet ne peuvent pas être chargées.

À propos des liens

- Les pages Web sur Internet incluent souvent des « liens » qui vous permettent de passer à d'autres pages Web (ou sites).
- Les éléments sélectionnés (tels que les liens des champs de saisie de texte) sont mis dans un cadre.
- Vous pouvez passer d'un « lien » à la destination du lien correspondant.



Utiliser le navigateur (suite)

Paramètres du navigateur

Vous pouvez vérifier ou modifier les paramètres du navigateur depuis le menu navigateur.

- 1 Appuyez sur  pour sélectionner «  » dans la barre d'outils, puis appuyez sur **ENTER**.
- 2 Appuyez sur // pour spécifier la configuration souhaitée, puis appuyez sur **ENTER**.



Utiliser le clavier et la souris

Vous pouvez utiliser un clavier ou une souris pour utiliser le moniteur pendant l'utilisation du navigateur.

- Lorsque vous utilisez les périphériques USB, connectez le périphérique au terminal USB du moniteur.

REMARQUE

- Le clavier et la souris ne peuvent être utilisés que sur un écran de navigateur.
Le clavier ou la souris peuvent ne pas fonctionner correctement en fonction de l'application utilisée.

Retrait du support

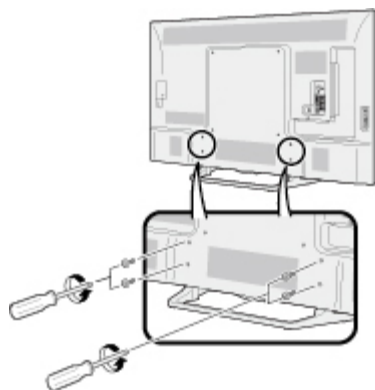
- Avant de détacher (ou de fixer) le support, veuillez à éteindre le moniteur et à débrancher le cordon d'alimentation.

ATTENTION

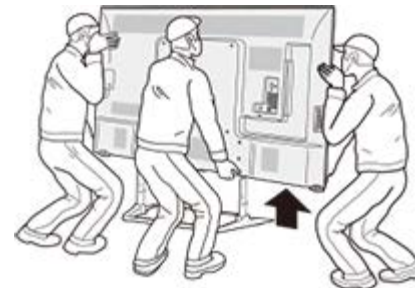
- Ne retirez pas le support du moniteur à moins d'utiliser un support d'installation murale optionnel pour le monter.

1 Dévisser les quatre vis utilisées pour fixer le support en place.

Exemple



2 Détachez le support du moniteur.



REMARQUE

- Assurez-vous de toujours transporter le moniteur par deux personnes (modèles 90/80 pouces: trois personnes) en le tenant à deux mains.
- Lors de la procédure d'installation, veuillez à ne pas vous coincer les doigts entre le moniteur et le sol.



Réglage du moniteur sur le mur

Le kit de montage mural (vendu séparément) vous permet de monter l'écran sur le mur. Pour en savoir plus sur l'installation du montage mural, voir les instructions fournies avec le produit. Nous vous recommandons de contacter un technicien pour vous aider à l'installer. SHARP n'est en aucun cas responsable des dommages causés au produit ou des blessures causées à vous-même ou à autrui si vous choisissez d'installer le support mural vous-même.

ATTENTION

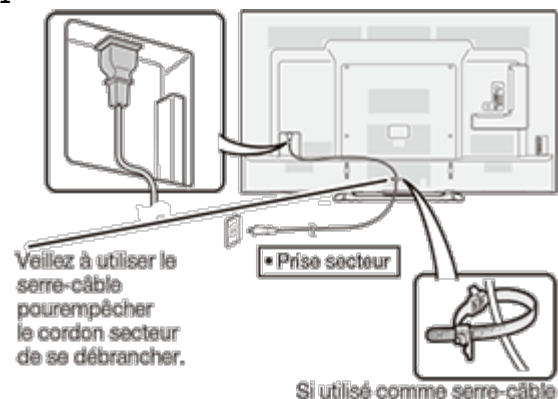
- **Installez votre support mural sur un mur porteur perpendiculaire au sol. Lorsque vous désirez fixer le support mural sur une surface autre qu'une plaque de plâtre, contactez votre fournisseur/conseiller le plus proche pour des informations supplémentaires. Si vous installez l'écran sur un plafond ou un mur incliné, il peut chuter et provoquer des blessures physiques. Le montage de l'écran sur un mur doit toujours se faire à deux.**

REMARQUE

- En raison de la configuration du terminal sur cet écran, lorsque vous fixez ce modèle au mur, assurez-vous qu'il y a un espace suffisant entre le mur et l'écran pour passer les fils.
- Pour utiliser cet écran fixé sur un mur, retirez le support du cordon secteur à l'arrière de l'écran, puis utilisez les vis fournies avec le support mural pour fixer ce support à l'arrière de l'écran.

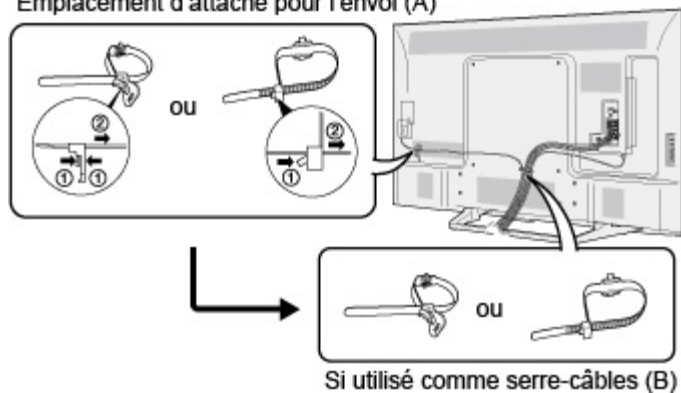
Réglage du moniteur sur le mur (suite)

PN-Q901/PN-Q801



PN-Q701/PN-Q601

Emplacement d'attache pour l'envoi (A)



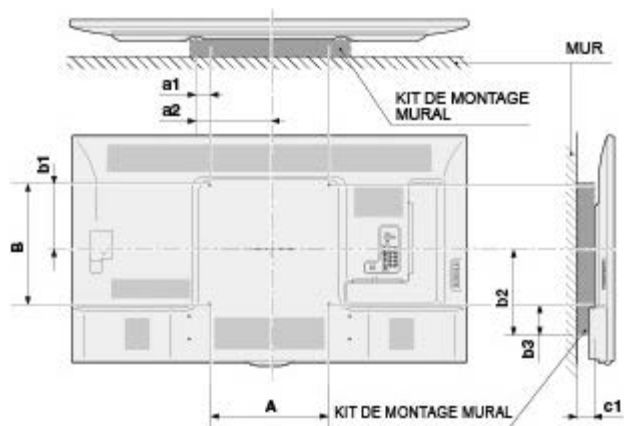
- L'emplacement du porte-cordon d'alimentation varie selon qu'il se trouve dans sa position d'envoi (A) ou s'il a été utilisé comme serre-câbles (B).

Réglage du moniteur sur le mur (suite)

Spécifications du kit de montage mural

Les dimensions standard pour les kits de montage mural sont indiquées ci-dessous

- L'illustration prend le modèle PN-Q601 comme exemple.

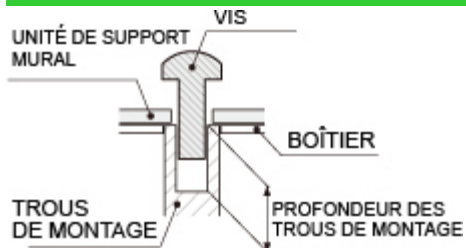


- a1: Distance maximale à partir du trou de montage.
a2 : Distance maximale à partir du centre de l'écran.
b1 : Distance entre le centre d'écran et le trou de montage.
b2 : Distance maximale à partir du centre de l'écran.
b3 : Distance à partir du trou de montage.
c1 : Espace minimum.

Unité : pouce
(mm)

		PN-Q901	PN-Q801	PN-Q701	PN-Q601
Spécifications des trous (A-B) de vis VESA		23 5/8(600)-15 3/4(400)		15 3/4(400) - 15 3/4(400)	
Largeur	a1	1 37/64(40)		2 3/8(60)	
	a2	13 25/64(340)		10 1/4(260)	
Hauteur	b1	7 7/8(200)	8 9/32(210)	8 43/64(220)	
	b2	14 49/64(375)	11 47/64(298)	10 29/32(277)	10 33/64(267)
	b3	6 57/64(175)	4 7/32(107)	3 7/16(87)	
c1		3 5/32(80)	3 13/64(81)	1 15/16(49)	1 31/32(50)

Réglage du moniteur sur le mur (suite)



Unité : pouce
(mm)

Pour les vis, veuillez consulter le tableau ci-dessous.

	Modèles 90/80 pouces	70/60 inch models
Vis standard	M8 (Utiliser des vis à pas de 1,25).	M6 (utiliser des vis à pas de 1,0).
Longueur (Profondeur des trous de montage)	15/32(12)	15/32 (12)
Quantité	4 pièces.	4 pièces.

REMARQUE

- Pour utiliser ce moniteur monté sur un mur, retirez l'attache-câble si besoin.
- N'utilisez pas de vis qui non conformes aux spécifications des vis standard VESA.
- Ne pas utiliser de vis plus longues que la longueur standard. Des vis trop longues peuvent endommager l'intérieur du moniteur.
- Ne pas serrer les vis trop fermement ou trop légèrement. Cela peut endommager le produit ou causer sa chute, ce qui peut entraîner des blessures. SHARP n'est pas responsable pour ce type d'accidents.
- SHARP n'est pas responsable des dommages matériels ou des dommages corporels lorsqu'un support mural non-VESA ou non spécifié est utilisé ou que le consommateur ne respecte pas les instructions d'installation du produit.



N'installez pas le kit de montage mural lorsque votre moniteur est allumé. Cela peut entraîner des blessures corporelles en raison d'un choc électrique.

Que faire en cas d'anomalie ?

Problème constaté	Solution possible
• Pas d'alimentation.	• Vérifiez si vous avez appuyé sur MARCHE sur la télécommande. • Le cordon secteur est-il débranché ? • L'appareil est-il allumé ?
• L'unité ne fonctionne pas.	• Des influences externes comme la foudre, l'électricité statique, peuvent entraîner un mauvais fonctionnement. Dans ce cas, utilisez l'unité après avoir d'abord éteint l'écran, ou débranché le cordon d'alimentation et attendu 1 ou 2 minutes pour le rebrancher.
• La télécommande ne fonctionne pas.	• Les piles sont-elles en place avec leurs polarités (e, f) alignées ? • Les piles sont-elles épuisées ? (Remplacez-les par des piles neuves.) • Utilisez-vous l'appareil sous un éclairage violent ou fluorescent ? • Le capteur de télécommande est-il illuminé par un éclairage fluorescent ?
• Picture is cut off/with sidebar screen.	• La position de l'image est-elle correcte ? Page 7-1 • Les réglages du mode d'écran (Mode Grand écran) comme la taille de l'image ont-ils été effectués correctement ? Pages 4-19 à 4-21
• Couleur anormale, couleurs trop claires ou trop sombres, ou mauvais alignement des couleurs.	• Réglez la tonalité de l'image. Pages 4-11 à 4-14 • La pièce est-elle trop claire ? L'image peut paraître sombre dans une pièce trop éclairée.
• L'alimentation se coupe brusquement.	• La minuterie d'extinction est-elle réglée ? Pages 3-4 • Vérifiez les réglages du contrôle de l'énergie. Page 4-18 • La température interne de l'unité a augmenté. Retirez les objets bloquant les événements ou nettoyez.

Problème constaté	Solution possible
• Pas d'image.	• La connexion à d'autres composants est-elle correcte ? • La bonne entrée est-elle sélectionnée ? Pages 2-1 • « On » est-il sélectionné dans « Audio seulement » ? Page 4-21 • Si l'image du PC ne s'affiche pas, vérifiez les points suivants : - Quand vous connectez un PC portable au moniteur, vérifiez que le mode de sortie de l'écran du pc est configuré au moniteur externe. - Vérifiez les paramètres de résolution sur le PC. Un signal non compatible est-il entré ? Page 7-9
• La qualité des images vidéo HD est mauvaise.	• Pour profiter des images HD à partir d'un équipement externe, vous devez configurer la connexion HDMI ou la connexion d'un composant. • Si la source vidéo n'est pas de qualité HD, les images HD ne peuvent pas s'afficher. Vérifiez que votre source vidéo offre des images HD. • Il peut être nécessaire de configurer le décodeur câble/satellite HD pour sortir des images HD via câble/satellite.
• L'écran émet parfois un bruit de craquement.	• Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Ceci est dû à l'expansion/contraction du coffret suite aux changements de température. Ceci n'affecte pas les performances de l'écran.
• Some Internet functions used on a PC are not available from the Monitor.	• L'écran a des fonctions limitées par rapport à un navigateur PC normal. Pages 8-4 à 8-6

Que faire en cas d'anomalie ? (suite)

Problème constaté	Solution possible
Pas de son.	- La connexion à d'autres composants est-elle correcte ? - Le volume est-il trop bas ? Page 3-2 - Is "Variable" selected in "Output Select"? Page 4-7 - Avez-vous appuyez sur MUTE avec la télécommande ? Page 3-3 - Vérifiez la sortie audio de l'équipement externe connecté. Le volume est-il trop bas ou coupé ? - Quand un équipement externe est connecté via un câble HDMI, la configuration de l'audio peut être nécessaire pour configurer l'audio à sortir via le câble HDMI. - Quand l'audio ne sort pas par un équipement externe connecté au terminal PC IN ou HDMI IN 2, vérifiez la configuration « Sélection audio ». Page 7-2 - Même lorsqu'un équipement externe est connecté à l'aide d'un câble certifié HDMI, une connexion de câble audio peut être requise en fonction du type d'équipement et du support en cours de lecture. Dans ce cas, en plus de connecter un câble certifié HDMI à la prise HDMI IN 2, branchez un câble minijack stéréo Ø 3,5 mm à la prise AUDIO IN et réglez « Sélection audio » sur « HDMI + analogique ». Page 7-2 - Lorsque vous connectez un PC via un câble certifié HDMI, vérifiez les points suivants : - La sortie audio du PC est-elle correctement configurée? Vérifiez les paramètres de sortie audio et le format audio de sortie dans Sound Properties sur le PC. Les formats audio compatibles avec ce moniteur sont PCM et Dolby Digital. Avec d'autres formats, l'audio ne peut pas sortir. - Selon le tableau, seuls les signaux vidéo peuvent être émis. Dans ce cas, en plus de connecter un câble certifié HDMI à la prise HDMI IN 2, branchez un câble minijack stéréo Ø 3,5 mm à la prise AUDIO IN et réglez « Sélection audio » sur « HDMI + analogique ». Page 7-2

Précautions lors de l'utilisation dans des environnements à haute ou basse température

- Lorsque l'unité est utilisée dans un espace où la température est basse (par ex. une chambre, un bureau), l'image peut laisser des traces ou sembler légèrement différée. Ce n'est pas une défaillance, et l'unité se rétablira lorsque la température redeviendra normale.
- Ne laissez pas l'unité dans un endroit chaud ou froid. Ne laissez pas l'unité dans un endroit exposé à la lumière du soleil ou près d'un radiateur, car cela peut entraîner une déformation du boîtier et une défaillance du panneau avant.
Température de stockage: -20°C à +60°C

Fiche technique

Monitor (For PN-Q901 model)

Rubrique			Modèle: PN-Q901
Panneau LCD	Taille	Catégorie 90 po (90 1/64 po en diagonale)	
	Resolution	2 073 600 pixels (1 920 x 1 080)	
Sortie audio			10W x 2
Prises	Côté vertical du panneau arrière	HDMI IN 1	HDMI in avec HDCP, ARC
		HDMI IN 2	HDMI in avec HDCP, Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)
		HDMI IN 3	HDMI in avec HDCP, MHL
		USB	Mode photo/musique/vidéo, Actualisation logiciel, clavier/souris USB
	Côté surface du panneau arrière	COMPONENTIN	COMPONENT in
		VIDEO IN 1	AV in
		AUDIO OUT	Sortie audio
		PC IN	ANALOG RGB (PC) in (connecteur femelle D-sub à 15 broches), Audio in (prise jack stéréo de Ø 3,5 mm)
		RS-232C	Connecteur mâle D-sub à 9 broches
	Côté horizontal du panneau arrière	AUDIO IN	Audio in (prise jack stéréo de Ø 3,5 mm)
		DIGITAL AUDIO OUT	Sortie audio numérique optique x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)
		ETHERNET	Connecteur réseau
Langue OSD			English, French, Spanish, German, Italian and Russian
Alimentation électrique			AC 110-240 V, 50/60 Hz
En mode Marche			211 W
Consommation d'énergie			290 W (0.5 W Standby with AC 230 V)
Poids	Moniteur + pied	150.0 lbs./68.0 kg	
	Écran uniquement	141.1 lbs./64.0 kg	
Dimensions*2 W x H x D pouce (mm)	Moniteur + pied	80 7/8 (2054) x 48 61/64 (1243) x 17 3/32 (434)	
	Écran uniquement	80 7/8 (2054) x 47 11/16 (1211) x 4 37/64 (116)	
Température de fonctionnement			0°C to +40°C

- Dans le cadre de sa politique d'amélioration continue, SHARP se réserve le droit d'effectuer des modifications de conception et de spécifications pour l'amélioration du produit sans préavis préalable. Les chiffres des performances indiqués dans les spécifications sont des valeurs nominales des unités de production. Les appareils peuvent présenter individuellement des déviations par rapport à ces valeurs.

Fiche technique

Monitor (PN-Q801/701/601 models)

Item			Modèle: PN-Q801	Modèle:PN-Q701	Modèle: PN-Q601
Panneau LCD	Taille		80" Class (80" Diagonal)	70" Class (69 1/2" Diagonal)	60" Class (60 3/32" Diagonal)
	Resolution		2,073,600 pixels (1,920 x 1,080)		
Sortie audio			10W x 2		
Prises	Back panel vertical side	HDMI IN 3	HDMI in with HDCP, MHL		
		USB	Mode photo/musique/vidéo, mise à jour logicielle, clavier/souris USB		
		RS-232C	9-pin D-sub male connector.		
	Back panel surface side	HDMI IN 1	HDMI in with HDCP, ARC		
		HDMI IN 2	HDMI in with HDCP, Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)		
		COMPONENT/VIDEO IN	COMPONENT in, AV in		
		VIDEO IN 1	AV in		
		PC IN	ANALOG RGB (PC) in (connecteur femelle D-sub à 15 broches), Audio in (prise jack stéréo de Ø 3,5 mm)		
		AUDIO IN	Audio in (Ø 3.5 mm stereo jack)		
		AUDIO OUT	Sortie audio (RCA)		
		DIGITAL AUDIO OUT	Optical Digital audio out x 1 (PCM/Dolby Digital/DTS)		
		ETHERNET	Network connector		
Langue OSD		English, French, Spanish, Geramn, Italian and Russian			
Alimentation électrique		AC 110-240 V, 50/60 Hz			
En mode Marche		173 W	125 W	104 W	
Consommation d'énergie		300 W (0.5 W Standby with AC 230 V)	180 W (0.5 W Standby with AC 230 V)	150 W (0.5 W Standby with AC 230 V)	
Poids	Moniteur + pied	114.6lbs./52.0kg	78.3 lbs./35.5 kg	56.2 lbs./25.5 kg	
	Écran uniquement	110.2lbs./50.0kg	75.0 lbs./34.0 kg	52.9 lbs./24.0 kg	
Dimensions*2 (W x H x D)(pouce)	Moniteur + pied	71 1/2 (1816) x 43 (1092) x 17 59/64(455)	61 35/64 (1563) x 37 1/16 (941) x 13 3/4 (349)	53 23/64 (1355) x 32 31/64 (825) x 13 3/4 (349)	
	Écran uniquement	71 1/2 (1816) x 41 35/64 (1055) x 4 1/2(114)	61 35/64 (1563) x 35 3/4 (908) x 3 7/16(87)	53 23/64 (1355) x 31 3/16 (792) x 3 25/64(86)	
Température de fonctionnement		0°C to +40°C			

- Dans le cadre de sa politique d'amélioration continue, SHARP se réserve le droit d'effectuer des modifications de conception et de spécifications pour l'amélioration du produit sans préavis préalable. Les chiffres des performances indiqués dans les spécifications sont des valeurs nominales des unités de production. Les appareils peuvent présenter individuellement des déviations par rapport à ces valeurs.

Marques

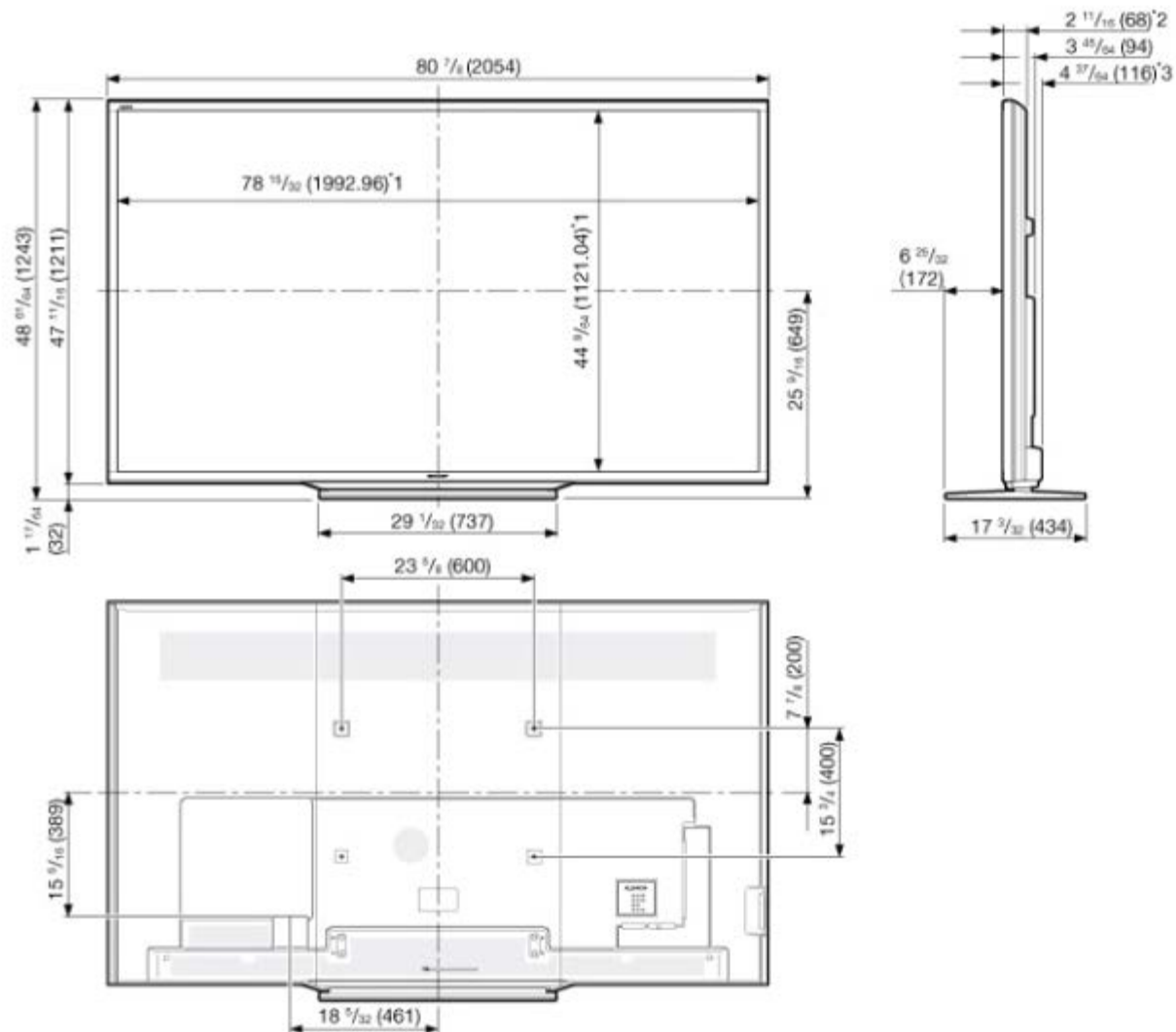
- Dolby et le sigle double-D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

- **LCフォント、LC FONT、エルシーフォント** et le logo LC sont des marques déposées de SHARP Corporation. Ce produit intègre la technologie LC Font, mise au point par SHARP Corporation pour afficher clairement des caractères faciles à lire sur un écran LCD. Toutefois, d'autres polices non LCD sont utilisées pour afficher certaines pages d'écran.

- Pour les brevets DTS, rendez-vous sur <http://patents.dts.com>. Fabriqué avec l'autorisation de DTS Licensing Limited. DTS, le symbole ainsi que DTS et le symbole ensemble sont des marques déposées et DTS 2.0+Digital Out est une marque de commerce de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.

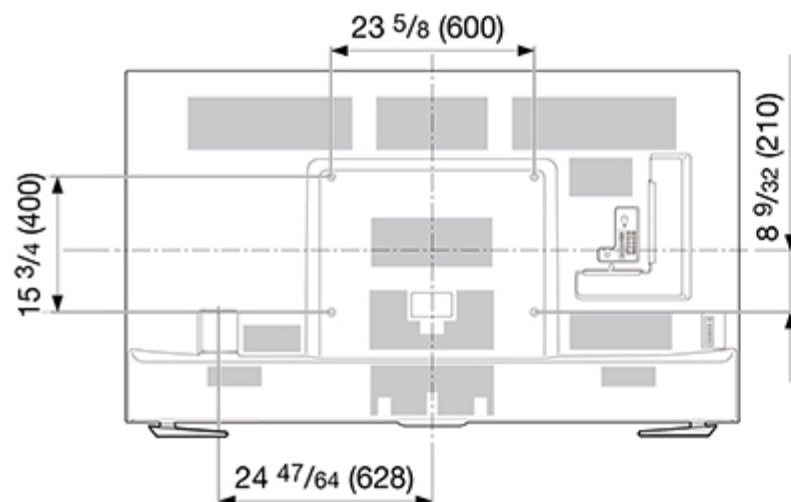
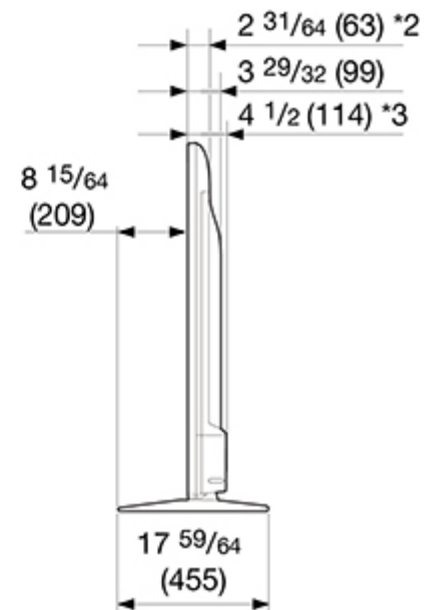
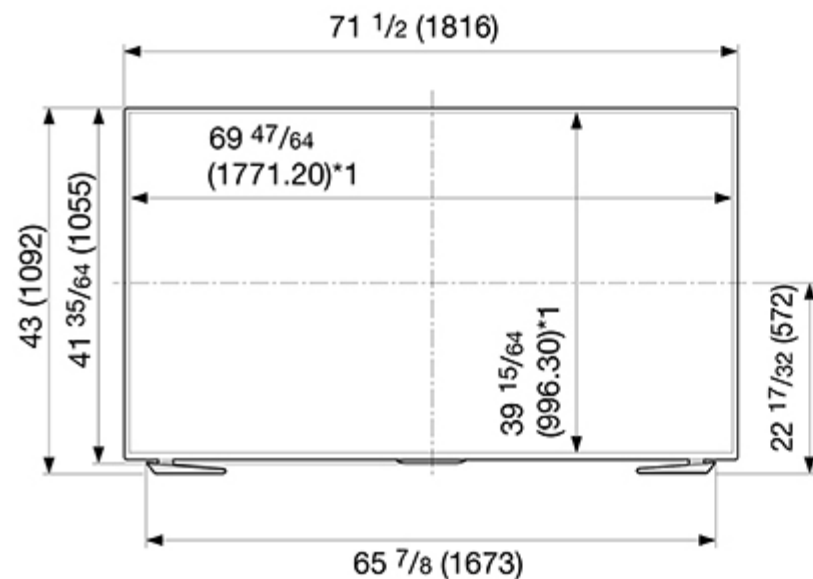
- MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques de commerce ou des marques déposées de MHL LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.



*1 Zone active

*2 Partie la plus mince

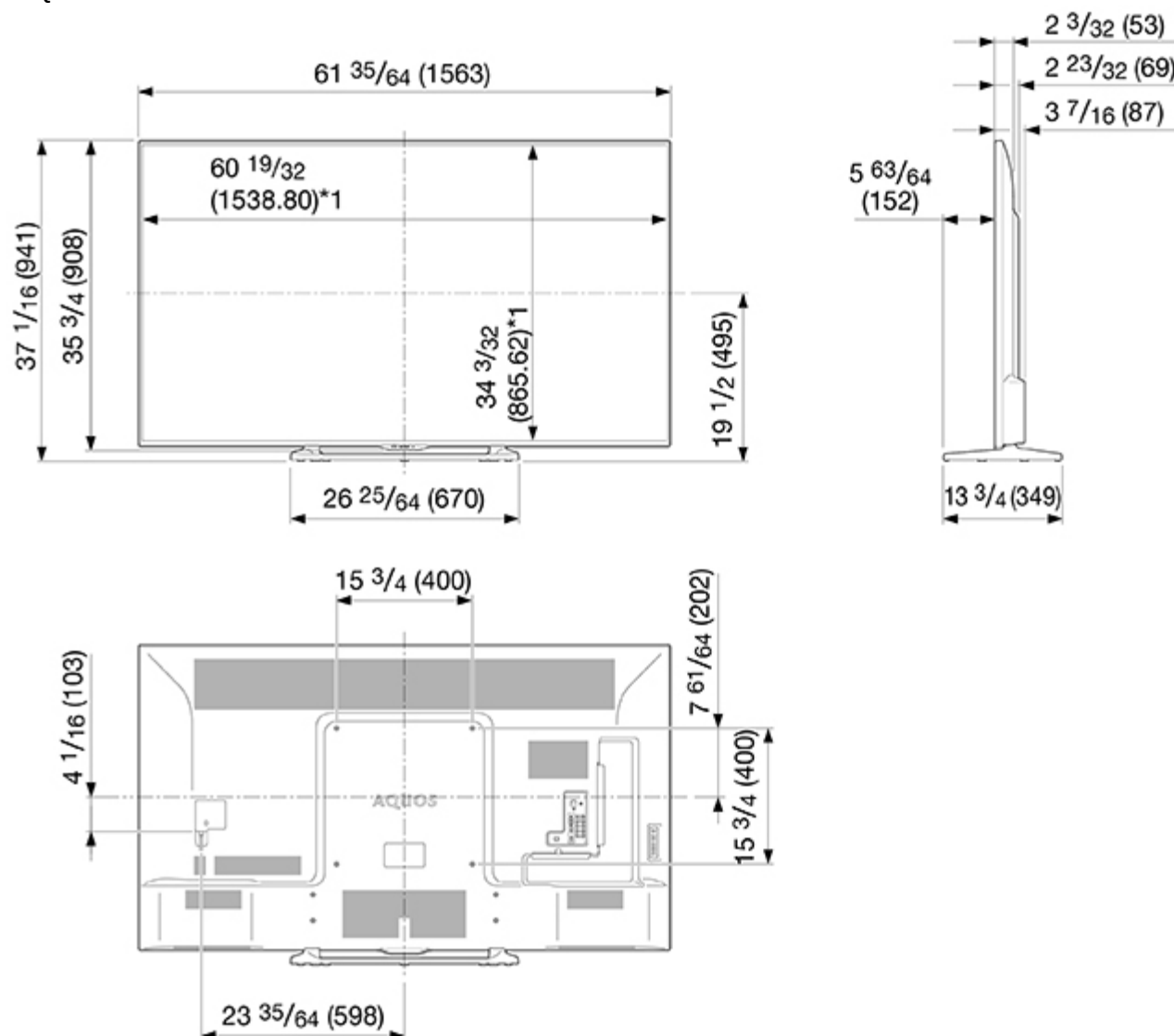
*3 Y compris les parties saillantes.



*1 Zone active

*2 Partie la plus mince

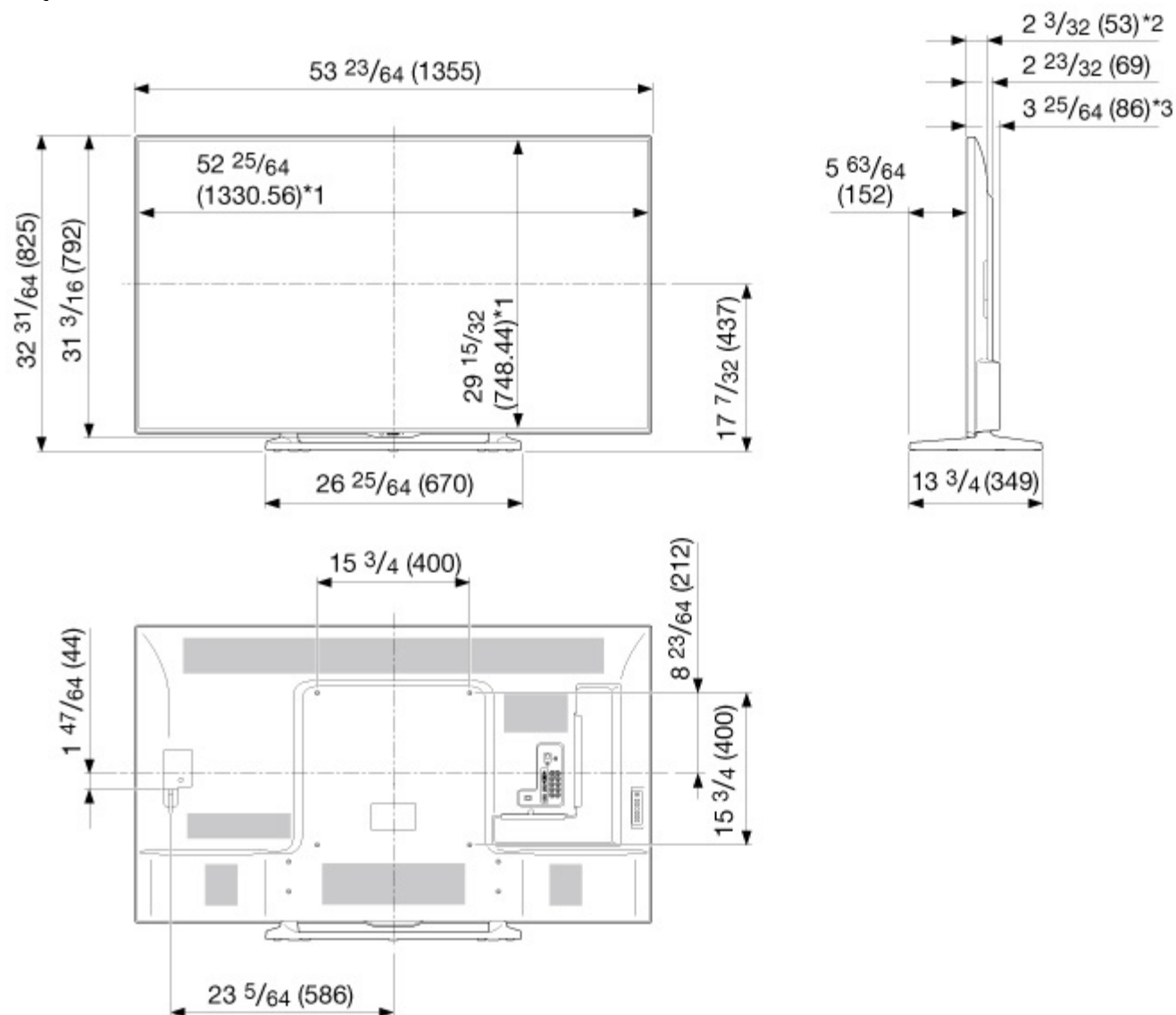
*3 Y compris les parties saillantes.



*1 Zone active

*2 Partie la plus mince

*3 Y compris les parties saillantes.



*1 Zone active

*2 Partie la plus mince

*3 Y compris les parties saillantes.

Licence de logiciel

Information on the open-source software license.

Software composition

The software included in this product is comprised of various software components whose individual copyrights are held by third parties.

This product also makes use of freely distributed software and software components whose copyrights are held by third parties. These include software components covered by a GNU General Public License (hereafter GPL), a GNU Lesser General Public License (hereafter LGPL) or other license agreement.

Obtaining source code

Some of the open source software licensors require the distributor to provide the source code with the executable software components. GPL and LGPL include similar requirements. For information on obtaining the source code for the open source software and for obtaining the GPL, LGPL, and other license agreement information.

Acknowledgements

The following open source software components are included in this product:

```
/bootcode/uboot
/linux-3.7.2
/system/ap/develop/busybox/busybox-1.18.4
/system/lib/develop/e2fsprogs/e2fsprogs-1.42.6
/system/lib/develop/uClibc-0.9.30.3
/system/ap/develop/mtd/util
/system/tools/squashfs
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/libotf-0.9.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/fribidi-0.10.9
/Platform_Lib/Graphics/FontRenderer/freetype-2.3.5
/Utility/tinymce
/Application/Win32/RSSClient/tinymce
/Include/Utility/tinymce"
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/system/tools/lzma
/open_source/icu-54.1
/open_source/harfbuzz/harfbuzz-0.9.35
/open_source/graphite2/graphite2-1.2.4
```

```
/src/Platform_Lib/Graphics/DirectFB/DirectFB-1.4.2
/open_source/curl/curl-7.32.0
/open_source/libwebp/libwebp-0.4.1
/open_source/FastJpegLib/jpeg-6b
/open_source/libmng/libmng-2.0.2
/open_source/Libpng
/open_source/font/freetype-2.4.11
/open_source/c-ares/c-ares-1.10.0
/open_source/openssl-1.0.1j
/open_source/expat
/open_source/zlib-1.2.3
/open_source/Tremor
/open_source/Alsa/alsa-lib-1.0.23
/open_source/picotts
```

```
/Utility/wpa_supplicant
/libmediaplayerservice/wfdisplay/spu/core/bigd*
/open_source/HTTPC
/open_source/upnp
/system/src/Platform_Lib/Graphics/JpegRenderer
/system/open_source/libpng
/system/open_source/gif
/system/open_source/libwebp
http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz
http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz
http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz
```

Software copyrights

Bootcode:

uboot

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uboot.tgz>

Kernel:

vmlinux

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/linux-3.7.2.tgz>

busybox

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/busybox-1.18.4.tgz>

e2fsprogs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-1.42.6.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/e2fsprogs-libs-1.42.6.tar.gz>

uclibc

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/uClibc-0.9.30.3.tar.bz2>

mkfs.jffs2

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/jffs2.tgz>

mksquashfs

GPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/squashfs4.2.tar.gz>

Library:

libotf

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/libotf-0.9.9.tar.gz>

fribidi

LGPL V2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/fribidi-0.10.9.tar.gz>

freetype

FTL ~ BSD <http://tv.bobitag.com/LGPL/freetype-2.4.11.tar.gz>

tinyxml

zlib <http://sourceforge.net/projects/tinyxml/files/>

openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz>

Utility:

wpa_supplicant

BSD http://tv.bobitag.com/LGPL/wpa_supplicant-2.4.tar.gz

lzma

public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/lzma-4.65.tgz>

Harfbuzz

MIT

<http://tv.bobitag.com/LGPL/harfbuzz-0.9.35.tar.bz2>

Graphite

Apache 2.0 <http://tv.bobitag.com/LGPL/graphite2-1.2.4.tgz>

gperftools

New BSD License <http://tv.bobitag.com/LGPL/gperftools-2.2.tar.gz>

directFB

LGPL V2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/DirectFB-1.4.2.tar.gz>

libjpeg

JPEG

libmng

MNG License

libpng
libpng license.

FreeType
freetype

c-ares
MIT

openssl
OpenSSL/SSLeay

expat
MIT/X

zlib
Zlib

Tremor
Xiph.org

alsa
LGPL 2.1
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

picoTTS
apache 2
LGPL 2 <http://tv.bobitag.com/LGPL/JavaScriptCore.r118995.tar.gz>
MIT
BSD

Http:
neon
GPL <http://tv.bobitag.com/LGPL/HTTTPC.tar.bz2>

DLNA:
upnp
No License
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.1.6.16.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/upnp.tar.bz2>

photo:
jpeg6b
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/jpegsrc.v6b.tar.gz>

libpng
public domain
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.7.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libpng-1.6.17.tar.gz>

giflib
public domain <http://tv.bobitag.com/LGPL/giflib-5.1.1.tar.bz2>

libwebp
public domain
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.1.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/libwebp-0.4.3.tar.gz>

Others:
alsa
LGPL 2.1
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tar.gz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/alsa-lib-1.0.23.tgz>

curl
MIT/X derivate license
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.28.1.tgz>
<http://tv.bobitag.com/LGPL/curl-7.32.0.tar.gz>

c-ares

C89 compatibility, MIT licensed

<http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.9.1.tgz><http://tv.bobitag.com/LGPL/c-ares-1.10.0.tar.gz>

icu

ICU license , a simple, permissive non-copyleft free software license, compatible with the GNU GPL.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/icu-4.8.1.1.tgz>http://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-53_1.tgzhttp://tv.bobitag.com/LGPL/icu4c-54_1-src.tgz

mpg123

LGPL 2.1

<http://tv.bobitag.com/LGPL/mpg123-1.21.0.tgz>

fontconfig

Copyright Ac 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright Ac 2005 Patrick Lam

Copyright Ac 2009 Roozbeh Pournader

Copyright Ac 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright Ac 2008 Danilo A?egan

Copyright Ac 2012 Google, Inc.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/fontconfig-2.11.0.tgz>

expat

same as the MIT/X Consortium license.

<http://tv.bobitag.com/LGPL/expat.2.0.1.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/expat-1.95.tgz>

QT(including Webkit)

LGPL 2.1 <http://tv.bobitag.com/LGPL/qt-everywhere-opensource-src-5.0.0.tgz>

openssl

Apache License 1.0 BSD

<http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1j.tar.gz><http://tv.bobitag.com/LGPL/openssl-1.0.1l.tgz>

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Licence de logiciel

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Licence de logiciel

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.



Licence de logiciel



You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

